

# F-RACE 200

## Uždaras ir pramoginis renginys „F-RACE 200“ – Sprintas

Organizatorius: [www.F-Race200.lt](http://www.F-Race200.lt)

Visos renginio teisės priklauso „F-Race 200“.

Likus kelioms savaitėms iki renginio yra išleidžiamas dokumentas „Papildomi nuostatai“ kuriame yra pateikiama informacija apie artėjančio renginio trasą, programą ir jeigu yra numatyta papildomas sąlygas

### **PAGRINDINĖS RENGINIO SĄLYGOS, kai renginio formatas – Sprintas**

1. Pagrindinės renginio taisyklės ir informacija - <https://www.f-race200.lt/kainostaisykles>.
2. Dalyviai ir komandos
  - 2.1. Dalyvauti pramoginiame renginyje gali asmenys tvarkingai užpildę registracijos formą ir pateikę visą reikalaujamą informaciją.
  - 2.2. Organizatoriai gali ir nepriimti asmenų į renginį, jeigu jų nuomone, ekipažo meistriškumas, arba automobilio tinkamumas, neatitinka pramoginio renginio lygmens. Organizatoriai pasilieka teisę nekomentuoti atsisakymo priimti į renginį priežasčių.
3. Dalyvių komandą privalo sudaryti trys asmenys. Komandos skirstomos į dvi grupes:
  - 3.1 "F-Race 200" klasė:  
- Visi automobiliai kurių variklio darbinis tūris iki 2010 cc. Variklis benzininis, atmosferinis. Komanda sudaroma iš 2 vaikinių ir 1 merginos.
  - 3.2 "DESPERADOS" klasė:  
Tai yra klasė kurioje gali startuoti visi kurie "netelpa" į "F-Race 200" klases, tai reiškia galima startuoti su automobiliais kurių varikliai su turbinomis ir kurių varikliai didesni nei 2 litrai, bei komanda gali būti sudaryta iš 3 vaikinių.
  - 3.3 Automobiliai pagal kėbulą, varomą ašį ar variklio dydį nėra klasifikuojami. Visiems vienodos taisyklės.
  - 3.4 Automobiliai renginyje gali dalyvauti visomis ašimis varomi – RWD, FWD ir AWD.
  - 3.5 "F-Race 200" ir "Desperados" klasių važiavimai vyksta atskirai.
4. Rekomendacijos komandai:
  - 4.1. Automobilį padaryti kiek galima labiau panašų į sportinį ir kuo įspūdingesnį bei atitikti būtent to renginio kuriame dalyvausite tematiką. Artėjančio renginio tema visuomet būna skelbiama [www.F-Race200.lt](http://www.F-Race200.lt)
  - 4.2. Turėti vienodą aprangą arba tam tikrus išskiriančius akcentus.
5. Dalyvių palaikymo komandos:  
Kiekviena komanda tai yra ne tik 3 vairuotojai, bet ir papildomai atvykę mechanikai ir draugai, kurie padeda renginio metu. Kiekviena dalyvaujanti komanda tampa atsakinga už savo palaikymo komandas, kad jie būtų susipažinę su renginio nuostatais ir jiems galioja visos tos pačios taisyklės kaip dalyviams.
6. Paraiškos
  - 6.1. Kiekvienas norintis dalyvauti renginyje turi organizatoriui nusiųsti tvarkingai užpildytą nustatytos formos, nurodytu laiku, dalyvio paraišką. Tuomet organizatoriui įvertinus paraišką priima sprendimą ar priimti šią komandą į uždarą pramoginį renginį.

- 6.2. Renginyje yra 30-40 komandų limitas. Limitas priklauso nuo renginio trasos.
- 6.3. Užsiregistravus mažiau kaip 14 komandų, renginys atšaukiamas. Nebent organizatoriai nusprendžia vistiek organizuoti
- 6.4. Paraiškos – renginio registracijos forma visuomet atveriamas prieš renginį puslapyje [www.F-Race200.lt](http://www.F-Race200.lt)
7. Techninis patikrinimas
  - 7.1. Kiekvienas renginyje dalyvaujantis automobilis turi praeiti techninį patikrinimą.
  - 7.2. Techninis tikrinimas vyks renginio dieną po to kai komanda užsiregistruos.
  - 7.3. Registracijos metu kiekvienai komandai išduodami 2 vnt. „F-Race 200“ lipdukų. Vienas lipdukas privalo būti užklijuotas ant automobilio priekinio stiklo viršuje ir kitas lipdukas ant galinio automobilio stiklo gerai matomoje padėtyje.
  - 7.4. Taip pat registracijos metu yra išduodami startiniai numeriai, jų klijavimo vieta yra nustatoma renginio dieną ir informacija pranešama registracijos metu – numerių lipdukus galima užklijuoti tik praėjus techninę apžiūrą ir leidus teisėjams.
  - 7.5. Patikrinimo metu turi dalyvauti visa komanda.
  - 7.6. Patikrinimo metu pagrindinis dėmesys yra kreipiamas į nurodytus punktus dokumente „F-Race 200“ techninės apžiūros reikalavimai“ - <https://www.f-race200.lt/kainostaisykles>
  - 7.7. Techninė apžiūra atliekama „AMP Crew“ komandos narių, jeigu automobilis neatitinka reikalavimų vyriausias teisėjas nusprendžia ar leisti automobiliui dalyvauti.
8. Laisvosios treniruotės
  - 8.1. Laisvos treniruotės skirtos visoms komandoms. Jos yra skirtos susipažinti su trasa.
  - 8.2. Laisvose treniruotėse važiuoti gali 2 asmenys - visi privalo būti su šalmais ir užsisegę saugos diržus. Automobilyje gali važiuoti tik dalyviai užpildę dokumentus registracijos metu.
  - 8.3. Treniruotėse vairuotojų pasikeitimai leidžiami tik komandos boksuose. Visos taisyklės kaip ir važiavimo metu.
  - 8.4. Baudų treniruotės metu neskiriame, bet bus žodiniai įspėjimai.
  - 8.5. Daugiausiai žodinių įspėjimų gavęs ekipažas startuos iš paskutinės pozicijos.
  - 8.6. Vairuotojui ir šturmanui šalmus galima nusiimti tik išlipus iš automobilio.
9. Starto tvarka – „Sprintas“
  - 9.1. Starto tvarka nustatoma pagal tos trasos greičiausiai įveiktą ratą. Kvalifikacijos važiavimą.
  - 9.2. Starto metu visi dalyvių automobiliai yra išrikiuojami į startines pozicijas pagal vyriausio teisėjo nurodymus.
  - 9.3. Važiavimus pradeda ir startuoja pirmi vairuotojai.
10. Startas – „Sprintas“
  - 10.1. Startas iš vietos užkurtais varikliais. Teisėjas sulaukia patvirtinimo iš kiekvienos komandos, kad ji yra tikrai pasiruošusi. Teisėjas iškelia raudoną vėliavą ir pasitraukia iš važiuojamosios dalies, tuomet vienu metu raudoną vėliavą nuleidžia ir iškelia žalią vėliavą. Staigiai mostelėjęs žalia vėliava žemyn – STARTAS - prasideda lenktynės.
11. Važiavimas – Sprintas
  - 11.1. Pirmos grupės, antros grupės, trečios grupės ir paguodos bei finalo važiavimai trunka apie 45 minutes.
  - 11.2. Važiavimo metu privalo pasikeisti ir pavairuoti visi 3 komandos nariai.
  - 11.3. Pirmieji vairuotojai startavę yra stabdomi po 8 ratų važiavimo mosuojant teisėjui su žalia ir geltona vėliava. Pravažiavus teisėją lenkti negalima ir yra apvažiuojamas dar vienas pilnas ratas. Tuomet kitas teisėjas starto zonoje pasitinka automobilius ir sustato į starto zoną tokia tvarka, kokia jie pravažiavo pro teisėją mojuojant vėliavomis. Pasikeitimui duodama 5 min. Pasikeitimai vyksta dalyvių parkinge arba starto zonoje (priklauso nuo trasos ir kaip yra nurodyta to renginio papildomuose nuostatuose), tuomet vėl atvažiuoja į starto zoną. Teisėjui davus startą žalia vėliava visi antri vairuotojai startuoja ir tęsia važiavimus. Po 8 ratų važiavimo vėl teisėjas su žalia/geltona vėliava stabdo vairuotojus ir vyksta ta pati procedūra. Paskutiniams tretiesiems vairuotojams startavus, po 8 ratų yra mojuojama finišo vėliava. Kas pirmas kirto finišo vėliavą – tas laimėjo, ir atitinkamai užimamos vietos po finišo vėliavos. Esmė – pirmi du vairuotojai kovoja dėl pozicijų kitam vairuotojui, o paskutinis dėl prizinės vietos.

- 11.4. Važiavimo metu automobilyje gali važiuoti ne daugiau, kaip du asmenys. Visi privalo dėvėti šalmsus ir būti užsisėgę saugos diržus. Automobilyje gali važiuoti tik dalyviai užpildę dokumentus registracijos metu.
  - 11.5. Važiavimo stabdymas (raudona vėliava). Važiavimas gali būti stabdomas jeigu trasoje atsiras kliūtis ir trukdys saugiam važiavimui. Teisėjams mojuojant raudonai vėliavai reiškia važiavimo stabdymą. Kuomet mojuojama raudona vėliava visų komandų automobiliai sustoja eilėje prie teisėjo kuris bus išėjęs į trasos ruožą ir mojuos raudona vėliava. Mojuojant raudonai vėliavai lenkimai draudžiami.
  - 11.6. Priverstinio sustojimo metu pasikeitimai ir automobilio remontas draudžiamas. Iš automobilio išlipti draudžiama.
  - 11.7. Pašalinus kliūtį iš trasos, daromas naujas startas („Re-start“). Teisėjas prieš „re-start“ kiekvieną vairuotoją informuoja, kad bus naujas startas. Startas duodamas nuo pirmo automobilio – teisėjas prieina prie kiekvienos komandos automobilio ir staigiu žalios vėliavos mostelėjimu yra duodamas startas. Kiekvienai komanda paleidžiama 2 sekundžių intervale – kiekvienas automobilis gauna atskirą startą, kai prieina teisėjas būtent prie jo ir jam mosteli žalia vėliava. Kuriam nors vairuotojui startavus ankščiau nei buvo duotas ženklas – diskvalifikuojama visa komanda.
  - 11.8. Vairuotojui ir šturmanui šalmsus galima nusiimti tik išlipus iš automobilio.
  - 11.9. Visų važiavimų metu automobilio priekiniai vairuotojo ir šturmano langai privalo būti uždaryti.
  - 11.10. Važiavimo metu, trasoje negalima jokia išorinė pagalba. Tai yra palaikymo komandos negali jeiti į trasą.
  - 11.11. Sugedusių automobilių parvilkimą į „boksus“ atlieka AMP crew komandos saugos 4x4 visureigis.
12. Paguodos važiavimai
    - 12.1. Paguodos važiavime startuoja komandos savo važiavimuose užėmusios žemesnes vietas po 10 vietas. Tai reiškia 11,12,13.... ir visi kiti.
    - 12.2. Paguodos važiavimas vyksta taip pačiai kaip pirmas važiavimas – nurodyta 11 punkte.
    - 12.3. Starto tvarka paguodos važiavime – Dėl pozicijų starte pirmos ir antros grupės komandoms traukiami burtai pasitelkus internetinę programėlę (vienuoliktų vietų nugalėtojams traukiami burtai dėl 1 ir 2 vietas – dvyliktų vietų nugalėtojams dėl 3 ir 4 ir t.t.). Arba kaip teisėjai nusprendžia.
    - 12.4. Pirmos penkios komandos laimėjusios paguodos važiavimą, startuoja finaliniame važiavime.
  13. Finaliniai važiavimai
    - 13.1. Finaliniame važiavime dalyvauja pirmos 10 komandų iš pirmos ir antros grupės, ir penki pirmi automobiliai iš paguodos važiavimo. (iš viso 25 automobiliai)
    - 13.2. Dėl pozicijų starte pirmos ir antros grupės komandoms traukiami burtai pasitelkus internetinę programėlę (pirmų vietų nugalėtojams traukiami burtai dėl 1 ir 2 vietas – antrų vietų nugalėtojams dėl 3 ir 4 ir t.t.) ir paguodos grupės 5 nugalėtojai stoja už finalininkų atitinkamai kaip finišavo paguodos važiavime (jeigu Paguodoje finišavo 1-as tai Finaliniame važiavime jis startuoja iš 21 vietas, jeigu 2 tai iš 22 ir t.t.)
    - 13.3. Finalinio važiavimo eiga tokia pati kaip nurodyta 11 punkte.
  14. Baudos
    - 14.1. Kontaktų išvis turėtų nebūti. Sportiniai švelnūs kontaktai toleruojami, bet už piktybiškus kontaktus kito automobilio atžvilgiu komanda diskvalifikuojama.
    - 14.2. Važiavimo metu jeigu komanda numuša trasos žymeklius (kuoliukus, juostas, bačkas, reklaminius stendus ar bet kokią kitą organizatorių įrangą) yra skiriama bauda.
    - 14.3. Komanda, kurios bent vienas vairuotojas, elgiasi piktybiškai pakartotinai bent 3 kartus - yra diskvalifikuojama.
    - 14.4. Nereaguojant į teisėjų vėliavas ar kitus nurodymus, komanda diskvalifikuojama be įspėjimo.
    - 14.5. Renginio vyriausias teisėjas turi aukščiausią valdžią sprendžiant apie baudų skyrimą.
    - 14.6. Komandos narių ar bet kokia kita pagalba trasoje komandai – diskvalifikacija.
    - 14.7. Jeigu komanda pasikeis automobilį varžybų eigoje į kitą, bus diskvalifikuota. Su koku automobiliu startavo komanda, su tokiu turi ir pasiekti finišą.
    - 14.8. Komandos automobilis važiavimo metu gavęs baudą yra apšaudomas dažasvydžio šautuvu – tai reiškia -3 pozicijos po finišo.

15. Rezultatai
    - 15.1. Visi rezultatai bus skelbiami „F-Race 200“ facebook grupėje po kiekvieno važiavimo, bei laiko matavimo komandos būstinėje.
  16. Protestai
    - 16.1. Visi protestai raštu pateikiami renginio vyriausiam teisėjui, ne vėliau kaip per 30 minučių nuo incidento pabaigos, pridedant 100,- eurų mokestį.
    - 16.2. Protestą gali paduoti tik komandos vadovas. Iš atskirų vairuotojų protestai nepriimami.
    - 16.3. Renginio vyriausias teisėjas išnagrinėja protestą ir priima sprendimą.
    - 16.4. Priimtas sprendimas yra galutinis ir nekeičiamas. Jei protestas patenkinamas – mokestis grąžinamas padavusiam protestą, jei ne – mokestis perduodamas važiuotojui, prieš kurį buvo paduotas protestas, išlaidoms padengti.
  17. Apdovanojimai
    - 17.1. Pirmos, Antros ir trečios vietos kiekvienos klasės nugalėtojai apdovanojami prizais ir „F-Race 200“ trofėjais.
    - 17.2. Sportiškiausiai atrodantis automobilis bus apdovanojamas „F-Race 200 trofėjumi“. Automobilį vertins „AMP Crew“ nariai.
    - 17.3. Vieningiausia komanda bus apdovanota „F-Race 200 trofėjumi“. Komandas vertins „AMP Crew“ nariai. (bus atkreipiamas dėmesys į aprangą, palaikymą renginio metu, bei vidinę komandos dvasią).
    - 17.4. Kūrybiškiausiai papuoštas automobilis bus apdovanotas „F-Race 200 trofėjumi“. Automobilį vertins „AMP Crew“ nariai.
  18. Diskvalifikacijos
    - 18.1. Kliudžius stovintį automobilį;
    - 18.2. Išstūmimas iš trasos;
    - 18.3. Tiesioginis smūgis į vairuotojo dureles;
    - 18.4. Stiprus smūgis į galą;
    - 18.5. Išvažiavimas prieš eismą renginio metu;
    - 18.6. Pakartotinis piktybiškas elgesys. Jeigu komanda gauna 3 baudas per vieną važiavimą;
    - 18.7. Nereagavimas į teisėjų vėliavas ar nurodymus;
    - 18.8. Piktybinis vairavimas – apsukus varžovų automobilį toliau jį stumiant.
    - 18.9. Važiavimas renginio trasoje be teisėjų leidimo.
    - 18.10. Renginio teisėjams kilus įtarimui, kad tarp renginio komandų dalyvių yra neblaivių asmenų, teisėjai turi teisę jiems duoti pasitikrinti blaivumą su alkotesteriu. Jeigu testas teigiamas – komanda diskvalifikuojama ir neleidžiama startuoti, bei startinis mokestis negrąžinamas. (Jeigu alkotesteris parodys daugiau kaip 0.10 promilės – traktuojama kaip teigiamas testas)
    - 18.11. Jeigu dalyvaujančios komandos draugai/palaikymo komanda nesilaiko renginio taisyklių, neklauso teisėjų nurodymų – diskvalifikuojama visa komanda.
  19. Registracija ir startinis mokestis
    - 19.1. Startinis mokestis  
– 70,00 EUR asmeniui (Komandai – 210 EUR)
    - 19.2. Mokesčiai mokami internetiniu pavedimu, registracijos metu nurodytoje nuorodoje.
    - 19.3. Startinis mokestis turi būti sumokamas per 24 valandas nuo to momento kai pateikiama komandos dalyvavimo registracijos forma.
    - 19.4. Komandos registracija patvirtinama tik tuomet, kai yra gaunamas startinis mokestis ir registracijos forma.
    - 19.5. Startinis mokestis grąžinamas:
      - 19.5.1. Jeigu neįvyko renginys dėl nepalankių oro sąlygų komandoms grąžinama 75% startinio mokesčio sumos.
      - 19.5.2. Jeigu komanda informuoja organizatorius bent penkias dienas prieš renginio datą, kad neatvyks, grąžinamas 75% startinio mokesčio.
      - 19.5.3. Jeigu komanda neatvyko į renginį arba informavo likus mažiau nei penkioms dienoms iki renginio – startinis negrąžinamas.
20. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

- 20.1. Automobilis kuris degė atvira liepsna ir buvo užgesintas, tęsti renginio negali. Nebent kitaip nusprendžia vyriausias teisėjas.
  - 20.2. Automobilis kuris vertėsi renginio metu arba turėjo stiprių pažeidimų, tęsti renginio negali.
  - 20.3. Jeigu renginio eigoje teisėjai pastebi, kad automobilis techniškai netvarkingas, tai teisėjai duoda įspėjimą komandos vadovui, kad gedimas būtų pašalintas. Jeigu gedimas nepašalinamas, automobilis negali išvažiuoti į renginio trasą.
  - 20.4. Kiekvienai komandai rekomenduojame automobilio stovėjimo vietoje dalyvių parke naudoti paklotą (minimalus dydis – 4x5m), kuris klojamas ant žemės ir naudojamas, kad remontuojant automobilį ir įvykus netyčiniam tepalo ar kitų cheminių medžiagų išsiliejimui apsaugotų gruntą nuo užteršimo.
  - 20.5. Kiekviena komanda pasirūpina savo šiukšlių išvežimu. Draudžiama palikti šiukšles po renginio.
  - 20.6. Esant nepalankioms oro sąlygoms, organizatoriai pasilieka teisę keisti renginio vietą.
  - 20.7. Jeigu renginys negali įvykti dėl nenugalimų jėgų „Force majeure“, jis yra perkiriamas į kitą datą.
  - 20.8. Jeigu renginys yra perkeliamas dėl nenugalimos jėgos „Force majeure“ aplinkybių, kurių organizatorius negalėjo kontroliuoti tuomet startinis mokestis yra perkeliamas naujai numatytai renginio datai, apie kurią organizatorius turi informuoti visus dalyvius el.paštu.
  - 20.9. Kai dalyvių komandos narių netenkina nauja renginio data, organizatorius jiems kompensuoja suteikdamas 3 „Auto Moto Parko“ kuponus, kurių kiekvieno vertė po 50 eur.
21. Vėliavų reikšmės
- 21.1. Žalia vėliava – Startas.
  - 21.2. Geltona vėliava – Kliūtis už posūkio, būk atsargus.
  - 21.3. Raudona vėliava – važiavimas stabdomas. Lenktyniavimas nevyksta, visi dalyviai privalo ramiai judėti iki teisėjo kuris stovės trasoje. Lenkimai negalimi.
  - 21.4. Šachmatinė vėliava – finišas.

[www.F-Race200.lt](http://www.F-Race200.lt)

Visos renginio teisės priklauso „F-Race 200“.

\*\*\*Jau geriau būsiu lenktynininku bent vieną dieną nei žiūrovu visą gyvenimą!\*\*\*