

F-RACE 200

Uždaras ir pramoginis renginys „F-RACE 200“ – Le Man 2.4

Organizatorius: www.F-Race200.lt

Visos renginio teisės priklauso „F-Race 200“.

Likus kelioms savaitėms iki renginio yra išleidžiamas dokumentas „Papildomi nuostatai“ kuriame yra pateikiama informacija apie artėjančio renginio trasą, programą ir jeigu yra numatyta papildomas sąlygas

PAGRINDINĖS RENGINIO SĄLYGOS, kai renginio formatas – Le Man 2.4

1. Pagrindinės renginio taisyklės ir informacija - <https://www.f-race200.lt/kainostaisykles>.
2. Dalyviai ir komandos
 - 2.1. Dalyvauti pramoginiame renginyje gali asmenys tvarkingai užpildę registracijos formą ir pateikę visą reikalaujamą informaciją.
 - 2.2. Organizatoriai gali ir nepriimti asmenų į renginį, jeigu jų nuomone, ekipažo meistriškumas, arba automobilio tinkamumas, neatitinka pramoginio renginio lygmens. Organizatoriai pasilieka teisę nekomentuoti atsisakymo priimti į renginį priežasčių.
3. Dalyvių komandą privalo sudaryti trys asmenys. O komandų klasifikavimas vyksta pagal automobilių galią:
 - 3.1 "F-Race 200" klasės:
 - Variklio tūris iki 1.4 l.. Tai yra klasė su mažalitražiais automobilių varikliais. Tik atmosferiniai.
 - Variklio tūris nuo 1.5 l. iki 1.6 l. Tik atmosferiniai.
 - Variklio tūris nuo 1.7 iki 2.0 l. Tik atmosferiniai.
 - 3.2 "F-Race 200 DESPERADOS"

Tai yra klasė kurioje gali startuoti visi kurie "netelpa" į "F-Race 200" klases, tai reikia galima startuoti varikliais su turbinomis ir su automobiliais kurių varikliai didesni nei 2 litrai, bei komanda gali būti sudaryta iš 3 vaikinių.
 - 3.3 Automobiliai pagal kėbulą, varomą ašį ar variklio dydį nėra klasifikuojami. Visiems vienodos taisyklės.
 - 3.4 Automobiliai renginyje gali dalyvauti visomis ašimis varomi – RWD, FWD ir AWD.
4. Rekomendacijos komandai:
 - 4.1. Automobilį padaryti kiek galima labiau panašų į sportinį ir kuo įspūdingesnį bei atitikti būtent to renginio kuriame dalyvausite tematiką. Artėjančio renginio tema visuomet būna skelbiama www.F-Race200.lt
 - 4.2. Turėti vienodą aprangą arba tam tikrus išskiriančius akcentus.
5. Dalyvių palaikymo komandos:

Kiekviena komanda tai yra ne tik 3 vairuotojai, bet ir papildomai atvykę mechanikai ir draugai, kurie padeda renginio metu. Kiekviena dalyvaujanti komanda tampa atsakinga už savo palaikymo komandas, kad jie būtų susipažinę su renginio nuostatais ir jiems galioja visos tos pačios taisyklės kaip dalyviams.
6. Paraiškos
 - 6.1. Kiekvienas norintis dalyvauti renginyje turi organizatoriui nusiųsti tvarkingai užpildytą nustatytos formos, nurodytu laiku, dalyvio paraišką. Tuomet organizatoriui įvertinus paraišką priima sprendimą ar priimti šią komandą į uždarą pramoginį renginį.
 - 6.2. Renginyje yra 30-40 komandų limitas. Limitas priklauso nuo renginio trasos.
 - 6.3. Užsiregistravus mažiau kaip 18 komandų, renginys atšaukiamas. Nebent organizatoriai nusprendžia vistiek organizuoti
 - 6.4. Paraiškos – renginio registracijos forma visuomet atveržiama prieš renginį puslapyje www.F-Race200.lt

7. Techninis patikrinimas
 - 7.1. Kiekvienas renginyje dalyvaujantis automobilis turi praeiti techninį patikrinimą.
 - 7.2. Techninis tikrinimas vyks renginio dieną po to kai komanda užsiregistruos.
 - 7.3. Registracijos metu kiekvienai komandai išduodami 2 vnt. „F-Race 200“ lipdukų. Vienas lipdukas privalo būti užklijuotas ant automobilio priekinio stiklo viršuje ir kitas lipdukas ant galinio automobilio stiklo gerai matomoje padėtyje.
 - 7.4. Taip pat registracijos metu yra išduodami startiniai numeriai, jų klijavimo vieta yra nustatoma renginio dieną ir informacija pranešama registracijos metu – numerių lipdukus galima užklijuoti tik praėjus techninę apžiūrą ir leidus teisėjams.
 - 7.5. Patikrinimo metu turi dalyvauti visa komanda.
 - 7.6. Patikrinimo metu pagrindinis dėmesys yra kreipiamas į nurodytus punktus dokumente „Kaip nesusimauti „F-Race 200“ techninės apžiūros metu“ - <https://www.f-race200.lt/kainostaisykles>
 - 7.7. Techninė apžiūra atliekama „AMP Crew“ komandos narių, jeigu automobilis neatitinka reikalavimų vyriausias teisėjas nusprendžia ar leisti automobiliui dalyvauti.

8. Laisvosios treniruotės
 - 8.1. Laisvos treniruotės skirtos visoms komandoms. Jos yra skirtos susipažinti su trasa.
 - 8.2. Laisvose treniruotėse važiuoti gali 2 asmenys - visi privalo būti su šalmais ir užsisegę saugos diržus. Automobilyje gali važiuoti tik dalyviai užpildę dokumentus registracijos metu.
 - 8.3. Treniruotėse vairuotojų pasikeitimai leidžiami tik komandos boksuose. Visos taisyklės kaip ir važiavimo metu.
 - 8.4. Baudų treniruotės metu neskiriame, bet bus žodiniai įspėjimai.
 - 8.5. Daugiausiai žodinių įspėjimų gavęs ekipažas startuos iš paskutinės pozicijos.
 - 8.6. Vairuotojui ir šturmanui šalmus galima nusiimti tik išlipus iš automobilio.

9. Starto tvarka – Le Man 2.4 formatas
 - 9.1. Starto tvarka nustatyta pagal jūsų komandos atsiųstos registracijos laiką. Registracijos laikai bus paskelbti visiems viešai.
 - 9.2. Starto metu visi dalyvių automobiliai yra išrikiuojami į vieną eilę vienas paskui kitą už saugos automobilio pagal startinių numerių eilę.
 - 9.3. Važiavimus pradeda ir startuoja pirmi vairuotojai – merginos. „Desperdos“ klasės pradeda 1 vairuotojas – mergina/vaikinas.

10. Startas – Le Man 2.4 formatas
 - 10.1. Startas iš eigos. Stovi visi automobiliai vienoje eilėje paskui saugos automobilį. Pajudėjus saugos automobiliui visi dalyviai taip pat juda iš paskos saugos automobiliui ir yra apvažiuojamas vienas pilnas ratas. Važiuojant paskui saugos automobilį lenkimai draudžiami, kai tik yra apvažiuojamas pilnas ratas saugos automobilis nusuka į „box’us“ ir teisėjas mojuoja žalia vėliava – tai reiškia startą.
 - 10.2. Lenkimai galimi tik pravažiavus teisėją kuris mojuoja žalia vėliava.
 - 10.3. Jeigu važiuojant paskui saugos automobilį kažkas iš dalyvių išlekia iš trasos ar jo automobilis sustoja tuomet jį lenkti galima, kad nestabdyti kolonos.
 - 10.4. Automobiliai, kurie užges ar išlėks iš trasos važiuojant paskui saugos automobilį bus ištraukiami tik po važiavimo finišo.

11. Važiavimas – Le Man 2.4 formatas
 - 11.1. Vienas ir pagrindinis važiavimas vyksta 2.4 valandos (144 minutes)
 - 11.2. Važiavimo metu privalo pasikeisti ir pavairuoti visi 3 komandos nariai.
 - 11.3. Vairuotojai keičiasi savo komandos „boksuose“.
 - 11.4. Važiavimo metu bus skaičiuojama kiek kiekvienos komandos automobilis įveikia ratų. Laimi daugiausiai ratų įveikęs ir pirmas finišavęs ekipažas.
 - 11.5. Finišo vėliava mojuojama praėjus 144 minutėms pirmoje pozicijoje važiuojančiai mašinai.
 - 11.6. Pirmos startuoja merginos. Keistis su kitu vairuotoju jos gali tik praėjus 30 min po starto. Bus laikrodis prie finišo linijos kuris rodytų teisingą važiavimo laiką.
 - 11.7. Antras vairuotojas kuris pasikeitė po merginos važiuoja neribotą laiką, bet negali važiuoti iki pat finišo.
 - 11.8. Važiavime turi pasikeisti visi trys vairuotojai.
 - 11.9. Finišo liniją turi kirsti merginos, tai reiškia, kad merginos turi vairuoti komandos automobilį, kai rodoma finišo vėliava. Jeigu finišo liniją kerta ne mergina, komandos rezultatai anuliuojami.

- 11.10. Pasikeitimai vyksta tik komandos „boksuose“. „Boksuose“ bus teisėjai kurie stebės ir fiksuos būtinus du pasikeitimus.
- 11.11. Važiavimo metu automobilyje gali važiuoti ne daugiau, kaip du asmenys. Visi privalo dėvėti šalmsus ir būti užsisegę saugos diržus. Automobilyje gali važiuoti tik dalyviai užpildę dokumentus registracijos metu.
- 11.12. Važiavimo stabdymas (raudona vėliava). Važiavimas bus stabdomas tik tuo atveju jeigu bus užtvertas trasos pravažiavimas, apsivertus automobiliui arba užsidegus automobiliui. Teisėjams mojuojant raudonai vėliavai reiškia važivimo stabdymą. Kuomet mojuojama raudona vėliava visų komandų automobiliai sustoja eilėje prie teisėjo kuris bus išėjęs į trasos ruožą ir mojuos raudona vėliava. Mojuojant raudonai vėliavai lenkimai draudžiami.
- 11.13. Priverstinio sustojimo metu pasikeitimai ir automobilio remontas draudžiamas. Iš automobilio išlipti draudžiama.
- 11.14. Pašalinus kliūtį iš trasos, daromas naujas startas („Re-start“). Tuomet priešais sustojusius dalyvius išvažiuoja saugos automobilis. Procedūra tokia pati kaip nurodyta punkte 12.
- 11.15. Arba mojuojant raudonai vėliavai į trasą gali išvažiuoti saugos automobilis (jis išvažiuoja nebūtinai priešais primaujantį dalyvį). Jis važiuos pakankamai lėtai, tad visi dalyviai turi važiuoti paskui jį kolonoje. Lenkimai draudžiami. Turime važiuoti paskui jį, kol bus pašalintos kliūtys iš trasos. Saugos automobiliui pasitraukus iš trasos lenktynės tęsiamos.
- 11.16. Priverstinio stabdymo metu laikas nėra stabdomas.
- 11.17. Vairuotojui ir šturmanui šalmsus galima nusiimti tik išlipus iš automobilio.
- 11.18. Visų važivimų metu automobilio priekiniai vairuotojo ir šturmano langai privalo būti uždaryti.
- 11.19. Visų važivimų metu „Gold“, „Silver“ ir „Desperados“ grupės nariai važiuoja kartu viename važivime.
- 11.20. Važiavimo metu, trasoje negalima jokia išorinė pagalba. Tai yra palaikymo komandos negali įeiti į trasą.
- 11.21. Sugedusių automobilių parvilkimą į „boksus“ atlieka AMP crew komandos saugos 4x4 visureigis.

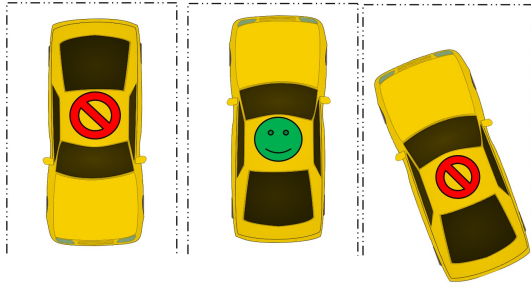
12. Baudos

- 12.1. Sportiniai švelnūs kontaktai nedraudžiami, bet už piktybiškus kontaktus kito automobilio atžvilgiu bus skiriamos baudos. Jeigu komanda atlieka bent 3 piktybinius kontaktus – diskvalifikacija.
- 12.2. Važiavimo metu jeigu komanda numuša trasos žymeklius (kuoliukus, juostas, bačkas, reklaminius stendus ar bet kokią kitą organizatorių įrangą) yra skiriama bauda.
- 12.3. Komanda, kurios bent vienas vairuotojas, elgiasi piktybiškai pakartotinai bent 3 kartus - yra diskvalifikuojama.
- 12.4. Nereaguojant į teisėjų vėliavas ar kitus nurodymus, komanda diskvalifikuojama be įspėjimo.
- 12.5. Renginio vyriausias teisėjas turi aukščiausią valdžią sprendžiant apie baudų skyrimą.
- 12.6. Komandos narių ar bet kokia kita pagalba trasoje komandai – diskvalifikacija.
- 12.7. Jeigu komanda pasikeis automobilį varžybų eigoje į kitą, bus diskvalifikuota. Su koku automobiliu startavo komanda, su tokiu turi ir pasiekti finišą.
- 12.8. Komandos automobilis gavęs baudą yra apšaudomas dažasvydžio šautuvu – baudą gavusi komanda, privalo iškart važiuoti į savo komandos „boksus“, turi pilnai įvažiuoti į savo komandos „box'us“ tuomet iškart gali grįžti į trasą. Pasikeitimą atlikti nėra būtina.

13. Boksai

- 13.1. Prieš įvažiuojant į boksus bus nubrėžta stop linija ir stovės teisėjas su vėliava. Prie teisėjo vėliavos automobilis privalo pilnai sustoti ir tik teisėjui mostelėjus vėliava į viršų leidžiama pajudėti link savo boksų.
Kai kuriuose renginiuose priklausomai nuo trasos ši stop linija gali būti nenaudojama. Renginio rytą, susirinkimo metu dalyviai bus informuoti.
- 13.2. Prieš išvažiuojant iš boksų bus nubrėžta stop linija ir stovės teisėjas su vėliava. Prie jos automobilis privalo pilnai sustoti ir tik teisėjui mostelėjus vėliava į viršų leidžiama įvažiuoti į trasą.
- 13.3. Starto pozicijos numeris yra ir boksų numeris.
- 13.4. Boksai kiekvienai komandai yra atskirti.
- 13.5. Vairuotojų pasikeitimai vyksta tik tos komandos boksų viduje.
- 13.6. Remontuoti automobilį galima tik boksuose.
- 13.7. Lenktyniauti boksų zonoje draudžiama. Jeigu automobilis sugedęs sustojo važiuojamoje dalyje, jį aplenksti galima.

- 13.8. Boksų zonoje leidžiama važiuoti tik pirmu bėgiu ir mažais variklio sūkais (jeigu automobilis su automatine pavarų dėže greitis boksuose turi būti 5-10km/h)
- 13.9. DRAUDŽIAMA automobiliais užblokuoti boksų važiuojamąją dalį.
- 13.10. Likus iki starto mažiau kaip 10 minučių, automobiliai nebeišleidžiami į trasą.
- 13.11. Į boksus įvažiuojame priekiu, ir išvažiuojama atbuline pavara. Kaip nurodyta schemoje:



14. Baudos už pažeidimus boksų zonoje:

- 14.1. Nesustojus prie įvažiavimo ir išvažiavimo STOP linijos – Diskvalifikacija
- 14.2. Kliudžius boksų žymeklius - STOP 60 sek
- 14.3. Greičio viršinimas boksų zonoje -STOP 60 sek.
- 14.4. Nepilnas automobilio įvažiavimas į boksus -STOP 60 sek.
- 14.5. Svetimo boksų kampo kirtimas - STOP 60 sek.
- 14.6. Pagal padarytus nusižengimus baudos sumuojamos
- 14.7. Baudos bus skiriamos prie STOP linijos prieš išvažiuojant į trasą.
- 14.8. Jeigu ekipažui bus numatyta bauda, trasos teisėjas jį išleis į trasą tik praėjus skirtos baudos laikui. Trasos teisėjas išleis kiekvieną automobilį į trasą vėliavos mostelėjimu.
- 14.9. Nepaklusus teisėjams – Diskvalifikacija

15. Rezultatai

- 15.1. Visi rezultatai bus skelbiami „F-Race 200“ facebook grupėje po kiekvieno važiavimo, bei laiko matavimo komandos būstinėje.

16. Protestai

- 16.1. Visi protestai raštu pateikiami renginio vyriausiam teisėjui, ne vėliau kaip per 30 minučių nuo incidento pabaigos, pridedant 100,- eurų mokestį.
- 16.2. Protestą gali paduoti tik komandos vadovas. Iš atskirų vairuotojų protestai nepriimami.
- 16.3. Renginio vyriausias teisėjas išnagrinėja protestą ir priima sprendimą.
- 16.4. Priimtas sprendimas yra galutinis ir nekeičiamas. Jei protestas patenkinamas – mokestis grąžinamas padavusiam protestą, jei ne – mokestis perduodamas važiuotojui, prieš kurį buvo paduotas protestas, išlaidoms padengti.

17. Apdovanojimai

- 17.1. Pirmos, Antros ir trečios vietos kiekvienos klasės nugalėtojai apdovanojami taurėmis ir „F-Race 200“ trofėjais.
- 17.2. Sportiškiausiai atrodantis automobilis bus apdovanojamas „F-Race 200 trofėjumi“. Automobilį vertins „AMP Crew“ nariai.
- 17.3. Vieningiausia komanda bus apdovanojama „F-Race 200 trofėjumi“. Komandas vertins „AMP Crew“ nariai. (bus atkreipiamas dėmesys į aprangą, palaikymą renginio metu, bei vidinę komandos dviasią).
- 17.4. Kūrybiškiausiai papuoštas automobilis bus apdovanojamas „F-Race 200 trofėjumi“. Automobilį vertins „AMP Crew“ nariai.

18. Diskvalifikacijos

- 18.1. Kliudžius stovintį automobilį;
- 18.2. Išstūmimas iš trasos;
- 18.3. Tiesioginis smūgis į vairuotojo dureles;
- 18.4. Stiprus smūgis į galą;
- 18.5. Išvažiavimas prieš eismą renginio metu;
- 18.6. Pakartotinis piktybiškas elgesys. Jeigu komanda gauna 3 baudas per vieną važiavimą;
- 18.7. Nereagavimas į teisėjų vėliavas ar nurodymus;

- 18.8. Piktybinis vairavimas – apskus varžovų automobilį toliau jį stumiant.
- 18.9. Važiavimas renginio trasoje be teisėjų leidimo.
- 18.10. Renginio teisėjams kilus įtarimui, kad tarp renginio komandų dalyvių yra neblaivių asmenų, teisėjai turi teisę jiems duoti pasitikrinti blaivumą su alkotesteriu. Jeigu testas teigiamas – komanda diskvalifikuojama ir neleidžiama startuoti, bei startinis mokestis negrąžinamas. (Jeigu alkotesteris parodys daugiau kaip 0.10 promilės – traktuojama kaip teigiamas testas)
- 18.11. Jeigu dalyvaujančios komandos draugai/palaikymo komanda nesilaiko renginio taisyklių, neklauso teisėjų nurodymų – diskvalifikuojama visa komanda.
19. Registracija ir startinis mokestis
- 19.1. Startinis mokestis asociacijos nariams – 55,00 EUR asmeniui (Komandai – 165 EUR)
- 19.2. Mokesčiai mokami internetiniu pavedimu, registracijos metu nurodytoje nuorodoje.
- 19.3. Startinis mokestis turi būti sumokamas per 24 valandas nuo to momento kai pateikiama komandos dalyvavimo registracijos forma.
- 19.4. Komandos registracija patvirtinama tik tuomet, kai yra gaunamas startinis mokestis ir registracijos forma.
- 19.5. Startinis mokestis grąžinamas:
- 19.5.1. Jeigu neįvyko renginys dėl nepalankių oro sąlygų komandoms grąžinama 75% startinio mokesčio sumos.
- 19.5.2. Jeigu komanda informuoja organizatorius bent penkias dienas prieš renginio datą, kad neatvyks, grąžinamas 75% startinio mokesčio.
- 19.5.3. Jeigu komanda neatvyko į renginį arba informavo likus mažiau nei penkioms dienoms iki renginio – startinis negrąžinamas.
20. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS
- 20.1. Automobilis kuris degė atvira liepsna ir buvo užgesintas, tęsti renginio negali. Nebent kitaip nusprendžia vyriausias teisėjas.
- 20.2. Automobilis kuris vertėsi renginio metu arba turėjo stiprių pažeidimų, tęsti renginio negali.
- 20.3. Jeigu renginio eigoje teisėjai pastebi, kad automobilis techniškai netvarkingas, tai teisėjai duoda įspėjimą komandos vadovui, kad gedimas būtų pašalintas. Jeigu gedimas nepašalinamas, automobilis negali išvažiuoti į renginio trasą.
- 20.4. Kiekvienai komandai rekomenduojame automobilio stovėjimo vietoje dalyvių parke naudoti paklotą (minimalus dydis – 4x5m), kuris klojamas ant žemės ir naudojamas, kad remontuojant automobilį ir įvykus netyčiniam tepalo ar kitų cheminių medžiagų išsiliejimui apsaugotų gruntą nuo užteršimo.
- 20.5. Kiekviena komanda pasirūpina savo šiukšlių išvežimu. Draudžiama palikti šiukšles po renginio.
- 20.6. Esant nepalankioms oro sąlygoms, organizatoriai pasilieka teisę keisti renginio vietą.
- 20.7. Jeigu renginys negali įvykti dėl nenugalimų jėgų „Force majeure“, jis yra perkeliamas į kitą datą.
- 20.8. Jeigu renginys yra perkeliamas dėl nenugalimos jėgos „Force majeure“ aplinkybių, kurių organizatorius negalėjo kontroliuoti tuomet startinis mokestis yra perkeliamas naujai numatytai renginio datai, apie kurią organizatorius turi informuoti visus dalyvius el.paštu.
- 20.9. Kai dalyvių komandos narių netenkina nauja renginio data, organizatorius jiems kompensuoja suteikdamas 3 „Auto Moto Parko“ kuponus, kurių kiekvieno vertė po 40 eur.
21. Vėliavų reikšmės
- 21.1. Žalia vėliava – Startas.
- 21.2. Geltona vėliava – Kliūtis už posūkio, būk atsargus.
- 21.3. Raudona vėliava – važiavimas stabdomas. Lenktyniavimas nevyksta, visi dalyviai privalo ramiai judėti iki teisėjo kuris stovės trasoje. Lenkimai negalimi.
- 21.4. Šachmatinė vėliava – finišas.

www.F-Race200.lt

Visos renginio teisės priklauso „F-Race 200“.

Jau geriau būsiu lenktynininku bent vieną dieną nei žiūrovu visą gyvenimą!