

# F-RACE 200

## „Auto Moto Parkas“ asociacijos organizuojamas uždaras renginys tik asociacijos nariams „F-RACE 200“ - Ištvėrmė

Organizatorius: „Auto Moto Parkas“ asociacija

Organizacinis komitetas:

Uždaro renginio vyriausias teisėjas: Vidmantas Perminas. Pagalbinė komanda: „AMP Crew“

Organizatoriaus būstinė: „Auto Moto Parkas“ asociacija. Adresas: Trakų raj., Onušio sen., Ponykščių k. 8. Lietuva.  
Tel.: +370 612 22492, e-paštas: [lukas@automotoparkas.lt](mailto:lukas@automotoparkas.lt)

Uždaro renginio tik asociacijos nariams pavadinimas: „F-RACE 200“.

Visos renginio teisės priklauso „Auto Moto Parkas“ asociacijai.

Likus kelioms savaitėms iki renginio yra išleidžiamas dokumentas „Papildomi nuostatai“ kuriame yra pateikiama informacija apie artėjančio renginio trasą, programą ir jeigu yra numatyta papildomas sąlygas

### PAGRINDINĖS RENGINIO SĄLYGOS, kai renginio formatas IŠTVĖRMĖ

1. Dalyvaujančios komandos automobilio vertė apie 200 eurų  
Automobilis turi atitikti reikalavimus nurodytus „9“ punkte.
2. Dalyviai ir komandos
  - 2.1. Dalyvauti renginyje gali tik „Auto Moto Parkas“ asociacijos nariai.
  - 2.2. Kiekvienas, dalyvaujantis renginyje privalo tapti „Auto Moto Parkas“ asociacijos nariu. Renginio ryte užpildysite papildomus dokumentus arba užpildę išankstinę elektroninę formą ir tapsite nariais.
  - 2.3. Kiekvieno dalyvio pateiktą anketą įvertina „Auto Moto Parkas“ asociacijos vadovas ir nusprendžia ar ta komanda/asmuo yra priimami į „F-Race 200“ renginį.
3. Dalyvių komandą privalo sudaryti trys asmenys.
  - 3.1. Komandos sudėtyje privalo būti bent viena moteris.
  - 3.2. Komanda turi turėti savo komandos vadovą. Komandos vadovas gali būti vienas iš vairuotojų.
4. Rekomendacijos komandai:
  - 4.1. Automobilį padaryti kiek galima labiau panašų į sportinį ir kuo įspūdingesnį.
  - 4.2. Turėti vienodą aprangą arba tam tikrus išskiriančius akcentus.
5. Dalyvių palaikymo komandos:  
Kiekviena komanda tai yra ne tik 3 vairuotojai, bet ir papildomai atvykę mechanikai ir draugai, kurie padeda renginio metu. Kiekviena dalyvaujanti komanda tampa atsakinga už savo palaikymo komandas, kad jie būtų susipažinę su renginio nuostatais ir jiems galioja visos tos pačios taisyklės kaip dalyviams.
6. Dalyvių komandos skirstomos į dvi grupes: „GOLD“ ir „SILVER“
  - 6.1. **GOLD** (Pro) grupėje startuoja komandos, kuriose yra bent du vairuotojai, kurie dalyvauja daugiau kaip tris kartus „F-Race 200“ renginyje. Trečio vairuotojo startų skaičius nesvarbus.
  - 6.2. **SILVER** (Mėgėjai) grupėje gali startuoti komandos, kuriose yra bent du vairuotojai, kurie dalyvauja pirmą, antrą arba trečią kartą „F-Race 200“ renginyje. Trečio vairuotojo startų skaičius nesvarbus.
  - 6.3. Paaiškinimas:
    - jeigu komandą susidaro du „Gold“ grupės vairuotojai ir vienas „Silver“, tuomet komanda startuoja „Gold“ grupėje.
    - Jeigu komandą susidaro du „Silver“ grupės vairuotojai ir vienas „Gold“, tuomet komanda startuoja

„Silver“ grupėje“

- Jeigu komandos sudėtyje visi trys „Gold“ grupės vairuotojai, komanda startuoja „Gold“. Atitinkamai ir „Silver“, jeigu visi komandos nariai yra „Silver“ grupės vairuotojai, tuomet komanda startuoja „Silver“ grupėje.

## 7. Automobilių klasifikacija

7.1. Automobiliai pagal kėbulą, varomą ašį ar variklio dydį nėra klasifikuojami. Visiems vienodos taisyklės.

7.2. Automobiliai su visų ašių (AWD) varoma pavara gali startuoti tik nejskaitoje.

7.3. Automobiliai kurių variklių darbinis tūris didesnis kaip 2 020 cc gali startuoti tik nejskaitoje.

## 8. Paraiškos

8.1. Kiekvienas norintis dalyvauti renginyje turi organizatoriui nusiųsti tvarkingai užpildytą nustatytos formos, nurodytu laiku, dalyvio paraišką. Tuomet „Auto Moto Parkas“ asociacija įvertinus paraišką priima sprendimą ar priimti šią komandą į uždarą renginį.

8.2. Renginyje yra 30-40 komandų limitas. Limitas priklauso nuo renginio trasos.

8.3. Užsiregistravus mažiau kaip 18 komandų, renginys atšaukiamas, bet skaičiuojamas kaip įvykęs čempionate.

8.4. Dokumentų pildymas – tapimas asociacijos nariu vyks renginio rytą, registracijos metu, arba užpildžius elektroninę anketą registruojantis į „F-Race 200“ renginį.

## 9. Techninis patikrinimas

9.1. Kiekvienas renginyje dalyvaujantis automobilis turi praeiti techninį patikrinimą. Patikrinimo laikas kiekvienai komandai bus nustatytas po išankstinės komandos registracijos į renginį, kai atsiras dalyvių sąrašai su startinėmis pozicijomis.

9.2. Techninis tikrinimas vyks renginio dieną po to kai komanda užsiregistruos.

9.3. Registracijos metu kiekvienai komandai išduodami 2 vnt. „F-Race 200“ lipdukų. Vienas lipdukas privalo būti užklijuotas ant automobilio priekinio stiklo viršuje ir kitas lipdukas ant galinio automobilio stiklo gerai matomoje padėtyje.

9.4. Taip pat registracijos metu yra išduodami startiniai numeriai, jų klijavimo vieta yra nustatoma renginio dieną ir informacija pranešama registracijos metu – numerių lipdukus galima užklijuoti tik praėjus techninę apžiūrą ir leidus teisėjams.

9.5. Patikrinimo metu turi dalyvauti visa komanda.

### 9.6. Patikrinimo metu pagrindinis dėmesys yra kreipiamas į:

9.6.1. Automobilio baterijos tvirtinimas. Privalo būti pritvirtintas ORIGINALIOJE VIETOJE SU ORIGINALIAIS TVIRTINIMAIS. Jeigu nėra originalaus baterijos tvirtinimo, leidžiama naudoti tik METALO MEDŽIAGAS (savisriegiai įsukti į akumuliatorių, plastikiniai tvirtinimo dirželiai, medžiaginiai dirželiai su užveržimo sagtimis DRAUDŽIAMAI)

9.6.2. Bendras automobilio vaizdas. Turi būti visos išorinės detalės, t.y. SPARNAI, DURYS, BAMPERIAI, VARIKLIO IR BAGAŽINĖS ANTVOŽAI, VISI STIKLAI.

9.6.3. Automobilio salono plastikų REKOMENDUOJAME NEIŠARDYTI. Bet jeigu tai yra jūsų pasirinkimas, visi aštrūs daiktai viduje aplink vairuotoją ir keleivį turi būti švariai pašalinti, kad nebūtų aštrių briaunų susižeisti.

9.6.4. Automobilis PRIVALO užsivesti naudojantis originalius užvedimo būdus numatytus gamintojo.

9.6.5. Alyvos ar kitų skysčių prasiskverbimas. Negali būti JOKIO skysčių prasiskverbimo. Jeigu variklis turi senas alyvos apnašas, jos privalo būti išvalytos.

9.6.6. Stabdžių skystis, Stabdžių skystis turi būti BE VANDENS KONDENSATO LIKUČIŲ. (prevencija stabdžių kaitimui renginio metu)

9.6.7. Rankinis stovėjimo stabdys PRIVALO VEIKTI. Tai būtina jeigu lenktynių metu netikėtai dings pagrindinis darbinis stabdys.

9.6.8. Kiekvienas dalyvis asmeniškai atsakingas už tai, kad savo stovėjimo zonoje dalyvių parke turės nuosavą mažiausiai 1 kg gesintuvą. Nors vienam vairuotojui jo neturint, neleidžiama startuoti visai komandai.

9.6.9. Iš viso komandos parkinge turi būti 3 vnt. gesintuvų – bus tikrinamas gesintuvų galiojimo laikas. Vienas iš trijų gesintuvų turi būti pritvirtintas automobilyje taip, kad reikalui esant galima lengvai

pasiekti ir techninio tikrinimo metu komisija lengvai galėtų patikrinti galiojimo laiką. Jeigu BENT VIENO gesintuvo galiojimo laikas pasibaigęs, komandai startuoti NELEIDŽIAMA.

- 9.6.10. Vairuotojo ir keleivio sėdynės tvirtumas. Sėdynė neturi JOKIO klibėjimo tvirtinimo vietose su kėbulu.
  - 9.6.11. Saugos diržo funkcionavimas. Diržai NETURI strigti, ar būti mechaniškai pažeisti. Saugos diržų automobilyje turi būti tiek kiek yra sėdynių.
  - 9.6.12. Padangos – leidžiamos tik STANDARTINĖS su kuriomis įstatymai leidžia važinėti viešais keliais. Visos kitos - „Auto kroso“, žvyrinės „ralio“, „rocketai“ (dygliuotos sportinės), rusiškos „Moskvičių“ ar „žigulių“ su grubiu protektoriumi (liaudiškais pavadinimais „meškos“, „šaškės“ ir t.t.) ir pjaustytos standartinių padangų specialiai pjaustytas ir gilintas protektorius) padangos yra DRAUDŽIAMOS.
  - 9.6.13. Vairuotojų šalmsus. Tinka tik automobiliniai arba motocikliniai su veikiančia sagtimi. Su dviratininkų ar slidininkų šalmais dalyvauti bus NELEIDŽIAMA. Rekomenduojama, kad tai būtų šalmai skirti būtent auto sportui.
  - 9.6.14. Automobilio priekiniai ir galiniai žibintai turi būti užklijuoti skaidria lipnia juosta.
  - 9.6.15. Išvilimo kilpos. Jos turi būti LENGVAI PASIEKIAMOS IR AIŠKIAI MATOMOS (nudažytos ryškia spalva ir/arba pažymėtos)
  - 9.6.16. Automobilio priekyje ar gale NEGALI būti pritvirtinti papildomi išsikišę į automobilio išorę lankai.
  - 9.6.17. Neoriginalus kuro bakas DRAUDŽIAMAS.
  - 9.6.18. Aušinimo radiatorius turi būti ORIGINALIOJE vietoje.
  - 9.6.19. Kiekvienas automobilis privalo turėti bent DU raudonai šviečiančius užpakalinius STOP žibintus.
  - 9.6.20. Automobilio bendra išvaizda turi būti tvarkinga, tai yra kad jeigu su tuo pačiu automobiliu startuojama keliuose renginiuose iš eilės, į naują ringinį jis turi atvykti tvarkingas, tai yra, negali būti „užsiraitojusio“ priekinio kapoto. Negali būti išdaužytų priekinių lempų – jos turi būti pakeistos naujomis, arba tuščios lempų ertmės turi būti tvarkingai uždengtos. Automobilių špakliuot nereikia, bet bent ištiesinti sparnus, kapotus ar buferius BŪTINA.
  - 9.6.21. Turi būti užklijuoti „F-Race 200“ lipdukai, kaip nurodyta „9.3“ punkte.
- 9.7. Techninė apžiūra atliekama „AMP Crew“ komandos narių, jeigu automobilis neatitinka reikalavimų vyriausias teisėjas nusprendžia ar leisti automobiliui dalyvauti.

## 10. Laisvosios treniruotės

- 10.1. Laisvos treniruotės skirtos visoms komandoms. Jos yra skirtos susipažinti su trasa.
- 10.2. Laisvose treniruotėse važiuoti gali 2 asmenys - visi privalo būti su šalmais ir užsisegę saugos diržus. Automobilyje gali važiuoti tik dalyviai užpildę dokumentus registracijos metu.
- 10.3. Treniruotėse vairuotojų pasikeitimai leidžiami tik komandos boksuose. Visos taisyklės kaip ir važiavimo metu.
- 10.4. Baudų treniruotės metu neskiriame, bet bus žodiniai įspėjimai.
- 10.5. Daugiausiai žodinių įspėjimų gavęs ekipažas startuos iš paskutinės pozicijos.
- 10.6. Vairuotojui ir šturmanui šalmsus galima nusiimti tik išlipus iš automobilio.

## 11. Starto tvarka – Iššermės formatas

11.1. Starto tvarka nustatyta pagal jūų komandos atsiųstos registracijos laiką. Registracijos laikai bus paskelbti visiems viešai.

11.2. Pirma grupė, tai komandos su nelyginiais startiniais numeriais (1,3,5,7,9,11 ir t.t).

11.3. Antra grupė, tai komandos su lyginiais startiniais numeriais (2,4,6,8,10,12 ir t.t).

Pozicija	Pirma grupė	Antra grupė
1	1	2
2	3	4
3	5	6
4	7	8
5	9	10
6	11	12
7	13	14
8	15	16
9	17	18
10	19	20
11	21	22
12	23	24
13	25	26
14	27	28
15	29	30
16	31	32
17	33	34
18	35	36
19	37	38
20	39	40

11.4. Starto metu automobiliai yra išrikiuojami į vieną eilę vienas paskui kitą už saugos automobilio.

11.5. Važiavimus pradeda ir startuoja visų komandų pirmi vairuotojai – merginos.

## 12. Startas – Iššermės formatas

12.1. Startas iš eigos. Stovi visi automobiliai vienoje eilėje paskui saugos automobilį. Pajudėjus saugos automobiliui visi dalyviai taip pat juda iš paskos saugos automobiliui ir yra apvažiuojamas vienas pilnas ratas. Važiuojant paskui saugos automobilį lenkimai draudžiami, kai tik yra apvažiuojamas pilnas ratas saugos automobilis nusuka į „box’us“ ir teisėjas mojuoja žalia vėliava – tai reiškia startą.

12.2. Lenkimai galimi tik pravažius teisėją kuris mojuoja žalia vėliava.

12.3. Jeigu važiuojant paskui saugos automobilį kažkas iš dalyvių išlekia iš trasos ar jo automobilis sustoja tuomet jį lenkti galima, kad nestabdyti kolonos.

12.4. Automobiliai, kurie užges ar išlėks iš trasos važiuojant paskui saugos automobilį bus ištraukiami tik po važiavimo finišo.

## 13. Važiavimai – Iššermės formatas

13.1. Pirmos grupės, antros grupės ir paguodos važiavimai truks 45 minutes. Finalinis važiavimas 1 valandą.

13.2. Važiavimo metu privalo pasikeisti ir pavairuoti visi 3 komandos nariai.

13.3. Vairuotojai keičiasi savo komandos „boksuose“.

13.4. Važiavimo metu bus skaičiuojama kiek kiekvienos komandos automobilis įveikia ratų. Laimi daugiausiai ratų įveikęs ir pirmas finišavęs ekipažas.

13.5. Finišo vėliava mojuojama praėjus 45 minutėms pirmoje pozicijoje važiuojančiai mašinai.

13.6. Pirmos startuoja merginos. Keistis su kitu vairuotoju jos gali tik praėjus 15 min po starto. Bus laikrodis prie finišo linijos kuris rodys teisingą važiavimo laiką.

13.7. Antras vairuotojas kuris pasikeitė po merginos važiuoja neribotą laiką, bet negali važiuoti iki pat finišo.

13.8. Važiavime turi pasikeisti visi trys vairuotojai. Po 2 privalomų pasikeitimų galima keistis tiek kartų kiek norima.

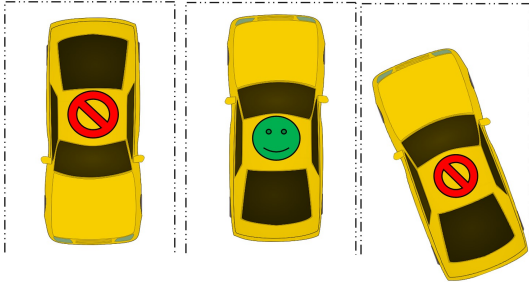
13.9. Pasikeitimai vyksta tik komandos „boksuose“. „Boksuose“ bus teisėjai kurie stebės ir fiksuos būtinus du pasikeitimus.

13.10. Važiavimo metu automobilyje gali važiuoti ne daugiau, kaip du asmenys. Visi privalo dėvėti šalms ir būti užsisegę saugos diržus. Automobilyje gali važiuoti tik dalyviai užpildę dokumentus registracijos metu.

13.11. Važiavimo stabdymas (raudona vėliava). Važiavimas bus stabdomas tik tuo atveju jeigu bus užtvartas trasos pravažiavimas, apsvirtus automobiliui arba užsidegus automobiliui. Teisėjams mojuojant raudonai vėliavai reikia važiavimo stabdymą. Kuomet mojuojama raudona vėliava visų komandų automobiliai sustoja eilėje prie teisėjo kuris bus išėjęs į trasos ruožą ir mojuos raudona vėliava. Mojuojant raudonai vėliavai lenkimai draudžiami.

- 13.12. Priverstinio sustojimo metu pasikeitimai ir automobilio remontas draudžiamas. Iš automobilio išlipsti draudžiama.
  - 13.13. Pašalinus kliūtį iš trasos, daromas naujas startas („Re-start“). Tuomet priešais sustojusius dalyvius išvažiuoja saugos automobilis. Procedūra tokia pati kaip nurodyta punkte 12.
  - 13.14. Priverstinio stabdymo metu laikas nėra stabdomas.
  - 13.15. Vairuotojui ir šturmanui šalms galima nusiimti tik išlipus iš automobilio.
  - 13.16. Visų važiavimų metu automobilio priekiniai vairuotojo ir šturmano langai privalo būti uždaryti.
  - 13.17. Visų važiavimų metu „Gold“ ir „Silver“ grupės nariai važiuoja kartu viename važiavime.
  - 13.18. Važiavimo metu, trasoje negalima jokia išorinė pagalba. Tai yra palaikymo komandos negali įeiti į trasą.
  - 13.19. Sugedusių automobilių parvilkimą į „boksus“ atlieka AMP crew komandos saugos 4x4 visureigis.
14. Paguodos važiavimai
    - 14.1. Paguodos važiavime startuoja komandos savo važiavimuose užėmusios žemesnes vietas po 10 vietas. Tai reiškia 11,12,13.... ir visi kiti.
    - 14.2. Paguodos važiavimas vyksta taip pačiai kaip pirmas važiavimas – nurodyta 13 punkte.
    - 14.3. Starto tvarka paguodos važiavime – Dėl pozicijų starte pirmos ir antros grupės komandoms traukiami burtai pasitelkus internetinę programėlę (vienuoliktų vietų nugalėtojams traukiami burtai dėl 1 ir 2 vietos – dvyliktų vietų nugalėtojams dėl 3 ir 4 ir t.t.). Arba kaip teisėjai nusprendžia.
    - 14.4. Pirmos penkios komandos laimėjusios paguodos važiavimą, startuoja finaliniame važiavime.
  15. Finaliniai važiavimai
    - 15.1. Finaliniame važiavime dalyvauja pirmos 10 komandų iš pirmos ir antros grupės, ir penki pirmi automobiliai iš paguodos važiavimo. (iš viso 25 automobiliai)
    - 15.2. Dėl pozicijų starte pirmos ir antros grupės komandoms traukiami burtai pasitelkus internetinę programėlę (pirmų vietų nugalėtojams traukiami burtai dėl 1 ir 2 vietos – antrų vietų nugalėtojams dėl 3 ir 4 ir t.t.) ir paguodos grupės 5 nugalėtojai stoja už finalininkų atitinkamai kaip finišavo paguodos važiavime (jeigu Paguodoje finišavo 1-as tai Finaliniame važiavime jis startuoja iš 21 vietos, jeigu 2 tai iš 22 ir t.t.)
    - 15.3. Finalinio važiavimo eiga tokia pati kaip nurodyta 13 punkte.
  16. Baudos
    - 16.1. Sportiniai švelnūs kontaktai nedraudžiami, bet už piktybiškus kontaktus kito automobilio atžvilgiu bus skiriamos baudos. Jeigu komanda atlieka bent 3 piktybinius kontaktus – diskvalifikacija.
    - 16.2. Važiavimo metu jeigu komanda numušą trasos žymeklius (kuoliukus, juostas, bačkas, reklaminius stendus ar bet kokią kitą organizatorių įrangą) yra skiriama bauda.
    - 16.3. Komanda, kurios bent vienas vairuotojas, elgiasi piktybiškai pakartotinai bent 3 kartus - yra diskvalifikuojama.
    - 16.4. Nereaguojant į teisėjų vėliavas ar kitus nurodymus, komanda diskvalifikuojama be įspėjimo.
    - 16.5. Renginio vyriausiasis teisėjas turi aukščiausią valdžią sprendžiant apie baudų skyrimą.
    - 16.6. Komandos narių ar bet kokia kita pagalba trasoje komandai – diskvalifikacija.
    - 16.7. Jeigu komanda pasikeis automobilį varžybų eigoje į kitą, bus diskvalifikuota. Su koku automobiliu startavo komanda, su tokiu turi ir pasiekti finišą.
    - 16.8. Komandos automobilis gavęs baudą yra apšaudomas dažasvydžio šautuvu – baudą gavusi komanda, privalo iškart važiuoti į savo komandos „boksus“, turi pilnai įvažiuoti į savo komandos „box'us“ tuomet iškart gali grįžti į trasą. Pasikeitimą atlikti nėra būtina.
  17. Boksai
    - 17.1. Prieš įvažiuojant į boksus bus nubrėžta stop linija ir stovės teisėjas su vėliava. Prie teisėjo vėliavos automobilis privalo pilnai sustoti ir tik teisėjui mostelėjus vėliava į viršų leidžiama pajudėti link savo boksų.  
Kai kuriuose renginiuose priklausomai nuo trasos ši stop linija gali būti nenaudojama. Renginio rytą, susirinkimo metu dalyviai bus informuoti.
    - 17.2. Prieš išvažiuojant iš boksų bus nubrėžta stop linija ir stovės teisėjas su vėliava. Prie jos automobilis privalo pilnai sustoti ir tik teisėjui mostelėjus vėliava į viršų leidžiama įvažiuoti į trasą.
    - 17.3. Starto pozicijos numeris yra ir boksų numeris.
    - 17.4. Boksai kiekvienai komandai yra atskirti.
    - 17.5. Vairuotojų pasikeitimai vyksta tik tos komandos boksų viduje.

- 17.6. Remontuoti automobilį galima tik boksuose.
- 17.7. Lenktyniauti bokso zonoje draudžiama. Jeigu automobilis sugedęs sustojo važiuojamoje dalyje, jį aplenkti galima.
- 17.8. Bokso zonoje leidžiama važiuoti tik pirmu bėgiu ir mažais variklio sūkais (jeigu automobilis su automatine pavarų dėže greitis boksuose turi būti 5-10km/h)
- 17.9. DRAUDŽIAMA automobiliais užblokuoti bokso važiuojamąją dalį.
- 17.10. Likus iki starto mažiau kaip 10 minučių, automobiliai nebeišleidžiami į trasą.
- 17.11. Į boksus įvažiuojame priekiu, ir išvažiuojama atbuline pavara. Kaip nurodyta schemoje:



## 18. Baudos už pažeidimus bokso zonoje:

- 18.1. Nesustojus prie įvažiavimo ir išvažiavimo STOP linijos – Diskvalifikacija
- 18.2. Kliudžius bokso žymeklius - STOP 60 sek
- 18.3. Greičio viršinimas bokso zonoje -STOP 60 sek.
- 18.4. Nepilnas automobilio įvažiavimas į boksus -STOP 60 sek.
- 18.5. Svetimo bokso kampo kirtimas - STOP 60 sek.
- 18.6. Pagal padarytus nusižengimus baudos sumuojamos
- 18.7. Baudos bus skiriamos prie STOP linijos prieš išvažiuojant į trasą.
- 18.8. Jeigu ekipažui bus numatyta bauda, trasos teisėjas jį išleis į trasą tik praėjus skirtos baudos laikui. Trasos teisėjas išleis kiekvieną automobilį į trasą vėliau mostelėjimu.
- 18.9. Nepaklusus teisėjams – Diskvalifikacija

## 19. Rezultatai

- 19.1. Visi rezultatai bus skelbiami „F-Race 200“ facebook grupėje po kiekvieno važiavimo.

## 20. Protestai

- 20.1. Visi protestai raštu pateikiami renginio vyriausiam teisėjui, ne vėliau kaip per 30 minučių nuo incidento pabaigos, pridedant 100,- eurų mokestį.
- 20.2. Protestą gali paduoti tik komandos vadovas. Iš atskirų vairuotojų protestai nepriimami.
- 20.3. Renginio vyriausias teisėjas išnagrinėja protestą ir priima sprendimą.
- 20.4. Priimtas sprendimas yra galutinis ir nekeičiamas. Jei protestas patenkinamas – mokestis grąžinamas padavusiam protestą, jei ne – mokestis perduodamas važiuotojui, prieš kurį buvo paduotas protestas, išlaidoms padengti.

## 21. Apdovanojimai

- 21.1. Finaliniame važiavime „Gold“ grupėje komanda laimėjusi pirmą vietą apdovanojama 400 eurų piniginiu prizu, Auto Moto Parko trofėjumi ir Taure. Tačiau nugalėtojai privalo parduoti savo automobilį „Auto Moto Parkas“ asociacijai už 400 eur.
- 21.2. Antros ir trečios vietos „Gold“ grupės nugalėtojai apdovanojami taurėmis ir Auto Moto Parko trofėjais
- 21.3. Pirmos, antros ir trečios vietos „Silver“ grupės nugalėtojai apdovanojami taurėmis ir Auto Moto Parko trofėjais.
- 21.4. Sportiškiausiai atrodantis automobilis bus apdovanojamas „AMP trofėjumi“. Automobilį vertins „AMP Crew“ nariai. Apdovanojamos 3 komandos.
- 21.5. Vieningiausia komanda bus apdovanojama „AMP trofėjumi“. Komandas vertins „AMP Crew“ nariai. (bus atkreipiamas dėmesys į aprangą, palaikymą renginio metu, bei vidinę komandos dvasią). Bus apdovanojama 1 komanda.
- 21.6. Kūrybiškiausiai papuoštas automobilis bus apdovanojamas „AMP trofėjumi“. Automobilį vertins „AMP Crew“ nariai. Bus apdovanojamos 2 komandos.

## 22. Diskvalifikacijos

- 22.1. Kliudžius stovintį automobilį;
- 22.2. Išstūmimas iš trasos;
- 22.3. Tiesioginis smūgis į vairuotojo dureles;
- 22.4. Stiprus smūgis į galą;
- 22.5. Išvažiavimas prieš eismą renginio metu;
- 22.6. Pakartotinis piktybiškas elgesys. Jeigu komanda gauna 3 baudas per vieną važiavimą;
- 22.7. Nereagavimas į teisėjų vėliavas ar nurodymus;
- 22.8. Piktybinis vairavimas – apskus varžovų automobilį toliau jį stumiant.
- 22.9. Važiavimas renginio trasoje be teisėjų leidimo.
- 22.10. Renginio teisėjams kilus įtarimui, kad tarp renginio komandų dalyvių yra neblaivių asmenų, teisėjai turi teisę jiems duoti pasitikrinti blaivumą su alkotesteriu. Jeigu testas teigiamas – komanda diskvalifikuojama ir neleidžiama startuoti, bei startinis mokestis negražinamas. (Jeigu alkotesteris parodys daugiau kaip 0.10 promilės – traktuojama kaip teigiamas testas)
- 22.11. Jeigu „Gold“ grupės nugalėtojai nedovanoja automobilio asociacijai „Auto Moto Parkas“ jie netenka nugalėtojų vardo ir yra diskvalifikuojami. Po diskvalifikacijos atitinkamai pasikeičia ir turnyrinė lentelė.
- 22.12. Jeigu dalyvaujančios komandos draugai/palaikymo komanda nesilaiko renginio taisyklių, neklauso teisėjų nurodymų – diskvalifikuojama visa komanda.

### 23. Registracija ir startinis mokestis

- 23.1. Startinis mokestis asociacijos nariams – 40,00 EUR asmeniui (Komandai – 120 EUR)
- 23.2. Mokesčiai mokami pavedimu į sąskaitą: „Auto Moto Parkas“ asociacija LT82729000001606031. Su nuoroda („Vardas Pavardė“ Dienos nario narystė. „renginio data“).
- 23.3. Startinis mokestis turi būti sumokamas per 24 valandas nuo to momento kai pateikiama komandos dalyvavimo registracijos forma.
- 23.4. Komandos registracija patvirtinama tik tuomet, kai yra gaunamas startinis mokestis ir registracijos forma.
- 23.5. Startinis mokestis gražinamas:
  - 23.5.1. Jeigu neįvyko renginys dėl nepalankių oro sąlygų komandoms gražinama 75% startinio mokesčio sumos.
  - 23.5.2. Jeigu komanda informuoja organizatorius bent penkias dienas prieš renginio datą, kad neatvyks, gražinamas 75% startinio mokesčio.
  - 23.5.3. Jeigu komanda neatvyko į renginį arba informavo likus mažiau nei penkioms dienoms iki renginio – startinis negražinamas.

### 24. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

- 24.1. Automobilis kuris degė atvira liepsna ir buvo užgesintas, tęsti renginio negali. Nebent kitaip nusprendžia vyriausias teisėjas.
- 24.2. Automobilis kuris vertėsi metu arba turėjo stiprių pažeidimų, tęsti renginio negali. Nebent kitaip nusprendžia vyriausias teisėjas.
- 24.3. Jeigu renginio eigoje teisėjai pastebi, kad automobilis techniškai netvarkingas, tai teisėjai duoda įspėjimą komandos vadovui, kad gedimas būtų pašalintas. Jeigu gedimas nepašalinamas, automobilis negali išvažiuoti į renginio trasą.
- 24.4. Kiekvienai komandai rekomenduojame automobilio stovėjimo vietoje dalyvių parke naudoti paklotą (minimalus dydis – 4x5m), kuris klojamas ant žemės ir naudojamas, kad remontuojant automobilį ir įvykus netyčiniam tepalo ar kitų cheminių medžiagų išsiliejimui apsaugotą gruntą nuo užteršimo.
- 24.5. Kiekviena komanda pasirūpina savo šiukšlių išvežimu. Draudžiama palikti šiukšles po renginio.
- 24.6. Esant nepalankioms oro sąlygoms, organizatoriai pasilieka teisę keisti renginio vietą.
- 24.7. Jeigu renginys negali įvykti dėl nenugalimų jėgų „Force majeure“, jis yra perkeliamas į kitą datą.
- 24.8. Jeigu renginys yra perkeliamas dėl nenugalimos jėgos „Force majeure“ aplinkybių, kurių organizatorius negalėjo kontroliuoti tuomet startinis mokestis yra perkeliamas naujai numatyta renginio datai, apie kurią organizatorius turi informuoti visus dalyvius el.paštu.
- 24.9. Kai dalyvių komandos narių netenkina nauja renginio data, organizatorius jiems kompensuoja suteikdamas 3 „Auto Moto Parko“ kuponus, kurių kiekvieno vertė po 40 eur.

### 25. Vėliavų reikšmės

- 25.1. Žalia vėliava – Startas.
- 25.2. Geltona vėliava – Kliūtis už posūkio, būk atsargus.

- 25.3. Raudona vėliava – važiavimas stabdomas. Lenktyniavimas nevyksta, visi dalyviai privalo ramiai judėti iki teisėjo kuris stovės trasoje. Lenkimai negalimi.
- 25.4. Šachmatinė vėliava – finišas.
26. Nugalėtojų automobilio padovanojimas Auto Moto Parkui.
- 26.1. „Silver“ ir „Gold“ klasių laimėtojų komandos privalo parduoti automobilį Auto Moto Parko asociacijai surašant pirkimo/pardavimo sutartį. Taip pat laimėtojų komandos turi pasirūpinti automobilio pagabenimu į Auto Moto Parką Trakų rajone, Onušio sen., Ponykščių k.8.
- 26.2. Jeigu komanda atsisako pati gabenti automobilį tai turi sumokėti 100 EUR Auto Moto Parkui už gabenimo išlaidas.
- 26.3. Automobilis yra paliekamas toks koks kirto finišo liniją. Tai reiškia, kad po finišo automobiliui negalimos jokios komplektacijos modifikacijos. (papildomos lempos LED bar'ai ir GoPro ar kitokios kameros lieka nugalėtojų komandai). Iš automobilio leidžiama išsiimti sportinę sėdynę ir sportinius diržus jeigu tokie buvo sudėti. Jeigu sportinė sėdynė ir sportiniai diržai išimami vietoje jų turi sudėti standartines sėdynes ir diržus.
27. Dalyvavimas neįskaitoje
- 27.1. Komandos turi galimybę dalyvauti renginyje neįskaitoje. Tai reiškia, kad komanda pilnai dalyvauja visame renginyje, tik ji nekovoja dėl pagrindinio prizo ir nominacijų apdovanojimų, bei neįskaitoje metiniame čempionate.
- 27.2. Komandoms važiuojančioms neįskaitoje nėra jokių apribojimų automobiliams, tai reiškia kad jie gali būti ir žymiai brangesni nei 200 eur.
- 27.3. Komandos važiuojančios neįskaitoje nekovoja dėl pagrindinio prizo, o tai reiškia kad jeigu ir finišuotų pirmi jiems nereikėtų palikti automobilio.
- 27.4. Komandoms startuojančioms neįskaitoje startinis mokestis toks pat kaip ir startuojantiems įskaitoje.

Kontaktai:

„Auto Moto Parkas“ asociacija

Varžybų vyriausias teisėjas – Vidmantas Perminas +370 612 22492

„Auto Moto Parkas“ asociacijos vadovas – Lukas Perminas, [Lukas@AutoMotoParkas.lt](mailto:Lukas@AutoMotoParkas.lt)

„AMP Crew“ komanda – [Lukas@AutoMotoParkas.lt](mailto:Lukas@AutoMotoParkas.lt)

[www.F-Race200.lt](http://www.F-Race200.lt)

Visos renginio teisės priklauso „Auto Moto Parkas“ Asociacijai.

\*\*\*Jau geriau būsiu lenktynininku bent vieną dieną nei žiūrovu visą gyvenimą!\*\*\*