

# F-RACE 200

## „Auto Moto Parkas“ asociacijos organizuojamas uždaras renginys tik asociacijos nariams „F-RACE 200“ - Sprints

Organizatorius: „Auto Moto Parkas“ asociacija

Organizacinis komitetas:

Uždaro renginio vyriausias teisėjas: Vidmantas Perminas. Pagalbinė komanda: „AMP Crew“

Organizatoriaus būstinė: „Auto Moto Parkas“ asociacija. Adresas: Trakų raj., Onušio sen., Ponykščių k. 8. Lietuva.

Tel.: +370 612 22492, e-paštas: [lukas@automotoparkas.lt](mailto:lukas@automotoparkas.lt)

Uždaro renginio tik asociacijos nariams pavadinimas: „F-RACE 200“.

Visos renginio teisės priklauso „Auto Moto Parkas“ asociacijai.

Likus kelioms savaitėms iki renginio yra išleidžiamas dokumentas „Papildomi nuostatai“ kuriame yra pateikiama informacija apie artėjančio renginio trasą, programą ir jeigu yra numatyta papildomas sąlygas

### PAGRINDINĖS RENGINIO SĄLYGOS, kai formatas - SPRINTAS

1. Dalyvaujančios komandos automobilio vertė apie 200 eurų  
Automobilis turi atitikti reikalavimus nurodytus „9“ punkte.
2. Dalyviai ir komandos
  - 2.1. Dalyvauti renginyje gali tik „Auto Moto Parkas“ asociacijos nariai.
  - 2.2. Kiekvienas, dalyvaujantis renginyje privalo tapti „Auto Moto Parkas“ asociacijos nariu. Renginio ryte užpildysite papildomus dokumentus arba užpildę išankstinę elektroninę formą ir tapsite nariais.
  - 2.3. Kiekvieno dalyvio pateiktą anketą įvertina „Auto Moto Parkas“ asociacijos vadovas ir nusprendžia ar ta komanda/asmuo yra priimami į „F-Race 200“ renginį.
3. Dalyvių komandą privalo sudaryti trys asmenys.
  - 3.1. Komandos sudėtyje privalo būti bent viena moteris.
  - 3.2. Komanda turi turėti savo komandos vadovą. Komandos vadovas gali būti vienas iš vairuotojų.
4. Rekomendacijos komandai:
  - 4.1. Automobilį padaryti kiek galima labiau panašų į sportinį ir kuo įspūdingesnį.
  - 4.2. Turėti vienodą aprangą arba tam tikrus išskiriančius akcentus.
5. Dalyvių palaikymo komandos:  
Kiekviena komanda tai yra ne tik 3 vairuotojai, bet ir papildomai atvykę mechanikai ir draugai, kurie padeda renginio metu. Kiekviena dalyvaujanti komanda tampa atsakinga už savo palaikymo komandas, kad jie būtų susipažinę su renginio nuostatais ir jiems galioja visos tos pačios taisyklės kaip dalyviams.
6. Dalyvių komandos skirstomos į dvi grupes: „GOLD“ ir „SILVER“
  - 6.1. **GOLD** (Pro) grupėje startuoja komandos, kuriose yra bent du vairuotojai, kurie dalyvauja daugiau kaip tris kartus „F-Race 200“ renginyje. Trečio vairuotojo startų skaičius nesvarbus.
  - 6.2. **SILVER** (Mėgėjai) grupėje gali startuoti komandos, kuriose yra bent du vairuotojai, kurie dalyvauja pirmą, antrą arba trečią kartą „F-Race 200“ renginyje. Trečio vairuotojo startų skaičius nesvarbus.
  - 6.3. Paaiškinimas:
    - jeigu komandą susidaro du „Gold“ grupės vairuotojai ir vienas „Silver“, tuomet komanda startuoja „Gold“ grupėje.
    - Jeigu komandą susidaro du „Silver“ grupės vairuotojai ir vienas „Gold“, tuomet komanda startuoja

„Silver“ grupėje“

- Jeigu komandos sudėtyje visi trys „Gold“ grupės vairuotojai, komanda startuoja „Gold“. Atitinkamai ir „Silver“, jeigu visi komandos nariai yra „Silver“ grupės vairuotojai, tuomet komanda startuoja „Silver“ grupėje.

## 7. Automobilių klasifikacija

7.1. Automobiliai pagal kėbulą, varomą ašį ar variklio dydį nėra klasifikuojami. Visiems vienodos taisyklės.

7.2. Automobiliai su visų ašių (AWD) varoma pavara gali startuoti tik nejskaitoje.

7.3. Automobiliai kurių variklių darbinis tūris didesnis kaip 2 020 cc gali startuoti tik nejskaitoje.

## 8. Paraiškos

8.1. Kiekvienas norintis dalyvauti renginyje turi organizatoriui nusiųsti tvarkingai užpildytą nustatytos formos, nurodytu laiku, dalyvio paraišką. Tuomet „Auto Moto Parkas“ asociacija įvertinus paraišką priima sprendimą ar priimti šią komandą į uždarą renginį.

8.2. Renginyje yra 30-40 komandų limitas. Limitas priklauso nuo renginio trasos.

8.3. Užsiregistravus mažiau kaip 18 komandų, renginys atšaukiamas, bet skaičiuojamas kaip įvykęs čempionate.

8.4. Dokumentų pildymas – tapimas asociacijos nariu vyks renginio rytą, registracijos metu, arba užpildžius elektroninę anketą registruojantis į „F-Race 200“ renginį.

## 9. Techninis patikrinimas

9.1. Kiekvienas renginyje dalyvaujantis automobilis turi praeiti techninį patikrinimą. Patikrinimo laikas kiekvienai komandai bus nustatytas po išankstinės komandos registracijos į renginį, kai atsiras dalyvių sąrašai su startinėmis pozicijomis.

9.2. Techninis tikrinimas vyks renginio dieną po to kai komanda užsiregistruos.

9.3. Registracijos metu kiekvienai komandai išduodami 2 vnt. „F-Race 200“ lipdukų. Vienas lipdukas privalo būti užklijuotas ant automobilio priekinio stiklo viršuje ir kitas lipdukas ant galinio automobilio stiklo gerai matomoje padėtyje.

9.4. Taip pat registracijos metu yra išduodami startiniai numeriai, jų klijavimo vieta yra nustatoma renginio dieną ir informacija pranešama registracijos metu – numerių lipdukus galima užklijuoti tik praėjus techninę apžiūrą ir leidus teisėjams.

9.5. Patikrinimo metu turi dalyvauti visa komanda.

### 9.6. Patikrinimo metu pagrindinis dėmesys yra kreipiamas į:

9.6.1. Automobilio baterijos tvirtinimas. Privalo būti pritvirtintas ORIGINALIOJE VIETOJE SU ORIGINALIAIS TVIRTINIMAIS. Jeigu nėra originalaus baterijos tvirtinimo, leidžiama naudoti tik METALO MEDŽIAGAS (savisriegiai įsukti į akumuliatorių, plastikiniai tvirtinimo dirželiai, medžiaginiai dirželiai su užveržimo sagtimis DRAUDŽIAMAI)

9.6.2. Bendras automobilio vaizdas. Turi būti visos išorinės detalės, t.y. SPARNAI, DURYS, BAMPERIAI, VARIKLIO IR BAGAŽINĖS ANTVOŽAI, VISI STIKLAI.

9.6.3. Automobilio salono plastikų REKOMENDUOJAME NEIŠARDYTI. Bet jeigu tai yra jūsų pasirinkimas, visi aštrūs daiktai viduje aplink vairuotoją ir keleivį turi būti švariai pašalinti, kad nebūtų aštrių briaunų susižeisti.

9.6.4. Automobilis PRIVALO užsivesti naudojantis originalius užvedimo būdus numatytus gamintojo.

9.6.5. Alyvos ar kitų skysčių prasiskverbimas. Negali būti JOKIO skysčių prasiskverbimo. Jeigu variklis turi senas alyvos apnašas, jos privalo būti išvalytos.

9.6.6. Stabdžių skystis, Stabdžių skystis turi būti BE VANDENS KONDENSATO LIKUČIŲ. (prevencija stabdžių kaitimui renginio metu)

9.6.7. Rankinis stovėjimo stabdys PRIVALO VEIKTI. Tai būtina jeigu lenktynių metu netikėtai dings pagrindinis darbinis stabdys.

9.6.8. Kiekvienas dalyvis asmeniškai atsakingas už tai, kad savo stovėjimo zonoje dalyvių parke turės nuosavą mažiausiai 1 kg gesintuvą. Nors vienam vairuotojui jo neturint, neleidžiama startuoti visai komandai.

9.6.9. Iš viso komandos parkinge turi būti 3 vnt. gesintuvų – bus tikrinamas gesintuvų galiojimo laikas. Vienas iš trijų gesintuvų turi būti pritvirtintas automobilyje taip, kad reikalui esant galima lengvai

- pasiekti ir techninio tikrinimo metu komisija lengvai galėtų patikrinti galiojimo laiką. Jeigu BENT VIENO gesintuvo galiojimo laikas pasibaigęs, komandai startuoti NELEIDŽIAMA.
- 9.6.10. Vairuotojo ir keleivio sėdynės tvirtumas. Sėdynė neturi JOKIO klibėjimo tvirtinimo vietose su kėbulu.
- 9.6.11. Saugos diržo funkcionavimas. Diržai NETURI strigti, ar būti mechaniškai pažeisti. Saugos diržų automobilyje turi būti tiek kiek yra sėdynių.
- 9.6.12. Padangos – leidžiamos tik STANDARTINĖS su kuriomis įstatymai leidžia važinėti viešais keliais. Visos kitos - „Auto kroso“, žvyrinės „ralio“, „rocketai“ (dygliuotos sportinės), rusiškos „Moskvičių“ ar „žigulių“ su grubiu protektoriumi (liaudiškais pavadinimais „meškos“, „šaškės“ ir t.t.) ir pjaustytos standartinių padangų specialiai pjaustytas ir gilintas protektorius) padangos yra DRAUDŽIAMOS.
- 9.6.13. Vairuotojų šalmsus. Tinka tik automobiliniai arba motocikliniai su veikiančia sagtimi. Su dviratininkų ar slidininkų šalmais dalyvauti bus NELEIDŽIAMA. Rekomenduojama, kad tai būtų šalmai skirti būtent auto sportui.
- 9.6.14. Automobilio priekiniai ir galiniai žibintai turi būti užklijuoti skaidria lipnia juosta.
- 9.6.15. Išvilimo kilpos. Jos turi būti LENGVAI PASIEKIAMOS IR AIŠKIAI MATOMOS (nudažytos ryškia spalva ir/arba pažymėtos)
- 9.6.16. Automobilio priekyje ar gale NEGALI būti pritvirtinti papildomi išsikišę į automobilio išorę lankai.
- 9.6.17. Neoriginalus kuro bakas DRAUDŽIAMAS.
- 9.6.18. Aušinimo radiatorius turi būti ORIGINALIOJE vietoje.
- 9.6.19. Kiekvienas automobilis privalo turėti bent DU raudonai šviečiančius užpakalinius STOP žibintus.
- 9.6.20. Automobilio bendra išvaizda turi būti tvarkinga, tai yra kad jeigu su tuo pačiu automobiliu startuojama keliuose renginiuose iš eilės, į naują ringinį jis turi atvykti tvarkingas, tai yra, negali būti „užsiraitojusio“ priekinio kapoto. Negali būti išdaužytų priekinių lempų – jos turi būti pakeistos naujomis, arba tuščios lempų ertmės turi būti tvarkingai uždengtos. Automobilių špakliuot nereikia, bet bent ištiesinti sparnus, kapotus ar buferius BŪTINA.
- 9.6.21. Turi būti užklijuoti „F-Race 200“ lipdukai, kaip nurodyta „9.3“ punkte.
- 9.7. Techninė apžiūra atliekama „AMP Crew“ komandos narių, jeigu automobilis neatitinka reikalavimų vyriausias teisėjas nusprendžia ar leisti automobiliui dalyvauti.
10. Laisvosios treniruotės
- 10.1. Laisvos treniruotės skirtos visoms komandoms. Jos yra skirtos susipažinti su trasa.
- 10.2. Laisvose treniruotėse važiuoti gali 2 asmenys - visi privalo būti su šalmais ir užsisegę saugos diržus. Automobilyje gali važiuoti tik dalyviai užpildę dokumentus registracijos metu.
- 10.3. Treniruotėse vairuotojų pasikeitimai leidžiami tik komandos boksuose. Visos taisyklės kaip ir važiavimo metu.
- 10.4. Baudų treniruotės metu neskiriame, bet bus žodiniai įspėjimai.
- 10.5. Daugiausiai žodinių įspėjimų gavęs ekipažas startuos iš paskutinės pozicijos.
- 10.6. Vairuotojui ir šturmanui šalmsus galima nusiimti tik išlipus iš automobilio.

## 11. Starto tvarka – Sprinto formatas

11.1. Starto tvarka nustatyta pagal jūsup komandos atsiųstos registracijos laiką. Visos komandos skirstomos į tris grupes:

Pozicija	Pirma grupė	Antra grupė	Trečia grupė
1	1	2	3
2	4	5	6
3	7	8	9
4	10	11	12
5	13	14	15
6	16	17	18
7	19	20	21
8	22	23	24
9	25	26	27
10	28	29	30
11	31	32	33
12	34	35	36
13	37	38	39

11.2. Starto metu automobiliai yra išrikiuojami dviem eilėm šachmatine tvarka..

11.3. Važiavimus pradeda ir startuoja visų komandų pirmi vairuotojai – merginos.

## 12. Startas – Sprinto formatas

12.1. Stovint automobiliams savo starto vietose su užkurtais varikliais, teisėjas sulaukia patvirtinimo iš kiekvienos komandos, kad ji yra tikrai pasiruošusi. Teisėjas iškelia raudoną vėliavą ir pasitraukia iš važiuojamosios dalies, tuomet vienu metu raudoną vėliavą nuleidžia ir iškelia žalią vėliavą. Staigiai mostelėjus žalia vėliava žemyn – STARTAS.

12.2. Automobiliai, kurie užges starto metu ir neužsives, bus leidžiama komandoms nariams jį pastumti iki pirmo posūkio. Nepavykus užstumti iki posūkio, toliau stumti nebeleidžiama. Bet leidžiama pabandyti užkurti ne renginio ruožo atkarpoje ir grįžti į renginio ruožą jį užsivedus.

## 13. Važiavimai – Sprinto formatas

13.1. Pirmos grupės, antros grupės, trečios grupės ir paguodos bei finalo važiavimai truks apie 45 minutes.

13.2. Važiavimo metu privalo pasikeisti ir pavairuoti visi 3 komandos nariai.

13.3. Pirmieji vairuotojai startavę yra stabdomi po 7 ratų važiavimo mosuojant teisėjui su žalia ir geltona vėliava. Pravažiavus teisėją lenkti negalima ir yra apvažiuojamas dar vienas pilnas ratas. Tuomet kitas teisėjas starto zonoje pasitinka automobilius ir sustato į starto zoną tokia tvarka, kokia jie pravažiavo pro teisėją mojuojant vėliavomis. Pasikeitimui duodama 5 min. Pasikeitimai vyksta dalyvių parkinge arba starto zonoje (priklauso nuo trasos ir kaip yra nurodyta to renginio papildomuose nuostatuose), tuomet vėl atvažiuoja į starto zoną. Teisėjui davus startą žalia vėliava visi antri vairuotojai startuoja ir tęsia važiavimus. Po 7 ratų važiavimo vėl teisėjas su žalia/geltona vėliava stabdo vairuotojus ir vyksta ta pati procedūra. Paskutiniams tretiesiems vairuotojams startavus, po 7 ratų yra mojuojama finišo vėliava. Kas pirmas kirto finišo vėliavą – tas laimėjo, ir atitinkamai užimamos vietos po finišo vėliavos. Esmė – pirmi du vairuotojai kovoja dėl pozicijų kitam vairuotojui, o paskutinis dėl prizinės vietos.

13.4. Važiavimo metu automobilyje gali važiuoti ne daugiau, kaip du asmenys. Visi privalo dėvėti šalmsus ir būti užsisegę saugos diržus. Automobilyje gali važiuoti tik dalyviai užpildę dokumentus registracijos metu.

13.5. Važiavimo stabdymas (raudona vėliava). Važiavimas bus stabdomas tik tuo atveju jeigu bus užtvertas trasos pravažiavimas, apsvirtus automobiliui arba užsidegus automobiliui. Teisėjams mojuojant raudonai vėliavai reiškia važiavimo stabdymą. Kuomet mojuojama raudona vėliava visų komandų automobiliai sustoja eilėje prie teisėjo kuris bus išėjęs į trasos ruožą ir mojuos raudona vėliava. Mojuojant raudonai vėliavai lenkimai draudžiami.

13.6. Priverstinio sustojimo metu pasikeitimai ir automobilio remontas draudžiamas. Iš automobilio išlipti draudžiama.

13.7. Pašalinus kliūtį iš trasos, daromas naujas startas („Re-start“). Teisėjas prieš „re-start“ kiekvieną vairuotoją informuoja, kad bus naujas startas. Startas duodamas nuo pirmo automobilio – teisėjas prieina prie kiekvienos komandos automobilio ir staigiu mostelėjimu yra duodamas startas. Kiekvienai komanda paleidžiama 2 sekundžių intervale – kiekvienas automobilis gauna atskirą startą, kai prieina teisėjas būtent prie jo ir jam mosteli žalia vėliava. Kuriam nors vairuotojui startavus anksčiau nei buvo duotas ženklas – diskvalifikuojama visa komanda.

13.8. Vairuotojui ir šturmanui šalmsus galima nusiimti tik išlipus iš automobilio.

13.9. Visų važiavimų metu automobilio priekiniai vairuotojo ir šturmano langai privalo būti uždaryti.

13.10. Visų važiavimų metu „Gold“ ir „Silver“ grupės nariai važiuoja kartu viename važiavime.

- 13.11. Važiavimo metu, trasoje negalima jokia išorinė pagalba. Tai yra palaikymo komandos negali jeiti į trasą.
- 13.12. Sugedusių automobilių parvilkimą į „boksus“ atlieka AMP crew komandos saugos 4x4 visureigis.
14. Paguodos važiavimai
- 14.1. Paguodos važiavime startuoja komandos savo važiavimuose užėmusios žemesnes vietas nei 5. Tai yra 6,7,8 ...
- 14.2. Paguodos važiavimas vyksta taip pačiai kaip pirmas važiavimas – nurodyta 13 punkte.
- 14.3. Starto tvarka paguodos važiavime – Dėl pozicijų starte pirmos, antros ir trečios grupės komandoms traukiami burtai pasitelkus internetinę programėlę (šeštų vietų nugalėtojams traukiami burtai dėl 1,2 ir 3 vietų –septintų vietų nugalėtojams dėl 4,5 ir 6 ir t.t.). Arba kaip teisėjai nusprendžia.
- 14.4. Pirmos penkios komandos laimėjusios paguodos važiavimą, startuoja finaliniame važiavime.
15. Finaliniai važiavimai
- 15.1. Finaliniame važiavime dalyvauja pirmos 5 komandos iš pirmos, antros ir trečios grupės, ir penki pirmi automobiliai iš paguodos važiavimo. (iš viso 20 automobilių)
- 15.2. Dėl pozicijų starte pirmos, antros ir trečios grupės komandoms traukiami burtai pasitelkus internetinę programėlę (pirmų vietų nugalėtojams traukiami burtai dėl 1,2 ir 3 vietos – antrų vietų nugalėtojams dėl 3, 4 ir 5 ir t.t.) ir paguodos grupės 5 nugalėtojai stoja už finalininkų atitinkamai kaip finišavo paguodos važiavime (jeigu Paguodoje finišavo 1-as tai Finaliniame važiavime jis startuoja iš 16 vietos, jeigu 2 tai iš 17 ir t.t.)
- 15.3. Finalinio važiavimo eiga tokia pati kaip nurodyta 13 punkte.
16. Baudos
- 16.1. Sportiniai švelnūs kontaktai nedraudžiami, bet už piktybiškus kontaktus kito automobilio atžvilgiu bus skiriamos baudos. Jeigu komanda atlieka bent 3 piktybinius kontaktus – diskvalifikacija.
- 16.2. Važiavimo metu jeigu komanda numuša trasos žymeklius (kuoliukus, juostas, bačkas, reklaminius standus ar bet kokią kitą organizatorių įrangą) yra skiriama bauda.
- 16.3. Komanda, kurios bent vienas vairuotojas, elgiasi piktybiškai pakartotinai bent 3 kartus - yra diskvalifikuojama.
- 16.4. Nereaguojant į teisėjų vėliavas ar kitus nurodymus, komanda diskvalifikuojama be įspėjimo.
- 16.5. Renginio vyriausias teisėjas turi aukščiausią valdžią sprendžiant apie baudų skyrimą.
- 16.6. Komandos narių ar bet kokia kita pagalba trasoje komandai – diskvalifikacija.
- 16.7. Jeigu komanda pasikeis automobilį varžybų eigoje į kitą, bus diskvalifikuota. Su koku automobiliu startavo komanda, su tokiu turi ir pasiekti finišą.
- 16.8. Komandos automobilis gavęs baudą yra apšaudomas dažasvydžio šautuvu – baudą gavusi komanda turnyrinėje lentelėje būtent to vairuotojo važiavime krenta žemyn per 3 pozicijas. 1 bauda – 3 pozicijos. 2 baudos – 6 pozicijos. 3 baudos – diskvalifikacija.
17. Rezultatai
- 17.1. Visi rezultatai bus skelbiami „F-Race 200“ facebook grupėje po kiekvieno važiavimo.
18. Protestai
- 18.1. Visi protestai raštu pateikiami renginio vyriausiam teisėjui, ne vėliau kaip per 30 minučių nuo incidento pabaigos, pridedant 100,- eurų mokestį.
- 18.2. Protestą gali paduoti tik komandos vadovas. Iš atskirų vairuotojų protestai nepriimami.
- 18.3. Renginio vyriausias teisėjas išnagrinėja protestą ir priima sprendimą.
- 18.4. Priimtas sprendimas yra galutinis ir nekeičiamas. Jei protestas patenkinamas – mokestis grąžinamas padavusiam protestą, jei ne – mokestis perduodamas važiuotojui, prieš kurį buvo paduotas protestas, išlaidoms padengti.
19. Apdovanojimai
- 19.1. Finaliniame važiavime „Gold“ grupėje komanda laimėjusi pirmą vietą apdovanojama 400 eurų piniginiu prizu, Auto Moto Parko trofėjumi ir Taure. Tačiau nugalėtojai privalo parduoti savo automobilį „Auto Moto Parkas“ asociacijai už 400 eur.
- 19.2. Antros ir trečios vietos „Gold“ grupės nugalėtojai apdovanojami taurėmis ir Auto Moto Parko trofėjais.
- 19.3. Pirmos, antros ir trečios vietos „Silver“ grupės nugalėtojai apdovanojami taurėmis ir Auto Moto Parko trofėjais.

- 19.4. Sportiškiausiai atrodantis automobilis bus apdovanojamas „AMP trofėjumi“. Automobilį vertins „AMP Crew“ nariai. Apdovanojamos 3 komandos.
- 19.5. Vieningiausia komanda bus apdovanojama „AMP trofėjumi“. Komandas vertins „AMP Crew“ nariai. (bus atkreipiamas dėmesys į aprangą, palaikymą renginio metu, bei vidinę komandos dviasią). Bus apdovanojama 1 komanda.
- 19.6. Kūrybiškiausiai papuoštas automobilis bus apdovanotas „AMP trofėjumi“. Automobilį vertins „AMP Crew“ nariai. Bus apdovanojamos 2 komandos.

## 20. Diskvalifikacijos

- 20.1. Kliudžius stovintį automobilį;
- 20.2. Išstūmimas iš trasos;
- 20.3. Tiesioginis smūgis į vairuotojo dureles;
- 20.4. Stiprus smūgis į galą;
- 20.5. Išvažiavimas prieš eismą renginio metu;
- 20.6. Pakartotinis piktybiškas elgesys. Jeigu komanda gauna 3 baudas per vieną važiavimą;
- 20.7. Nereagavimas į teisėjų vėliavas ar nurodymus;
- 20.8. Piktybinis vairavimas – apsukus varžovų automobilį toliau jį stumiant.
- 20.9. Važiavimas renginio trasoje be teisėjų leidimo.
- 20.10. Renginio teisėjams kilus įtarimui, kad tarp renginio komandų dalyvių yra neblaivių asmenų, teisėjai turi teisę jiems duoti pasitikrinti blaivumą su alkotesteriu. Jeigu testas teigiamas – komanda diskvalifikuojama ir neleidžiama startuoti, bei startinis mokestis negražinamas. (Jeigu alkotesteris parodys daugiau kaip 0.10 promilės – traktuojama kaip teigiamas testas)
- 20.11. Jeigu „Gold“ grupės nugalėtojai nedovanoja automobilio asociacijai „Auto Moto Parkas“ jie netenka nugalėtojų vardo ir yra diskvalifikuojami. Po diskvalifikacijos atitinkamai pasikeičia ir turnyrinė lentelė.
- 20.12. Jeigu dalyvaujančios komandos draugai/palaikymo komanda nesilaiko renginio taisyklių, neklauso teisėjų nurodymų – diskvalifikuojama visa komanda.

## 21. Registracija ir startinis mokestis

- 21.1. Startinis mokestis asociacijos nariams – 40,00 EUR asmeniui (Komandai – 120 EUR)
- 21.2. Mokesčiai mokami pavedimu į sąskaitą: „Auto Moto Parkas“ asociacija LT82729000001606031. Su nuoroda („Vardas Pavardė“ Dienos nario narystė. „renginio data“).
- 21.3. Startinis mokestis turi būti sumokamas per 24 valandas nuo to momento kai pateikiama komandos dalyvavimo registracijos forma.
- 21.4. Komandos registracija patvirtinama tik tuomet, kai yra gaunamas startinis mokestis ir registracijos forma.
- 21.5. Startinis mokestis gražinamas:
  - 21.5.1. Jeigu neįvyko renginys dėl nepalankių oro sąlygų komandoms gražinama 75% startinio mokesčio sumos.
  - 21.5.2. Jeigu komanda informuoja organizatorius bent penkias dienas prieš renginio datą, kad neatvyks, gražinamas 75% startinio mokesčio.
  - 21.5.3. Jeigu komanda neatvyko į renginį arba informavo likus mažiau nei penkioms dienoms iki renginio – startinis negražinamas.

## 22. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

- 22.1. Automobilis kuris degė atvira liepsna ir buvo užgesintas, tęsti renginio negali. Nebent kitaip nusprendžia vyriausias teisėjas.
- 22.2. Automobilis kuris vertėsi metu arba turėjo stiprių pažeidimų, tęsti renginio negali. Nebent kitaip nusprendžia vyriausias teisėjas.
- 22.3. Jeigu renginio eigoje teisėjai pastebi, kad automobilis techniškai netvarkingas, tai teisėjai duoda įspėjimą komandos vadovui, kad gedimas būtų pašalintas. Jeigu gedimas nepašalinamas, automobilis negali išvažiuoti į renginio trasą.
- 22.4. Kiekvienai komandai rekomenduojame automobilio stovėjimo vietoje dalyvių parke naudoti paklotą (minimalus dydis – 4x5m), kuris klojamas ant žemės ir naudojamas, kad remontuojant automobilį ir įvykus netyčiniam tepalo ar kitų cheminių medžiagų išsiliejimui apsaugotų gruntą nuo užteršimo.
- 22.5. Kiekviena komanda pasirūpina savo šiukšlių išvežimu. Draudžiama palikti šiukšles po renginio.
- 22.6. Esant nepalankioms oro sąlygoms, organizatoriai pasilieka teisę keisti renginio vietą.
- 22.7. Jeigu renginys negali įvykti dėl nenugalimų jėgų „Force majeure“, jis yra perkiriamas į kitą datą.

- 22.8. Jeigu renginys yra perkeliamas dėl nenugalimos jėgos „Force majeure“ aplinkybių, kurių organizatorius negalėjo kontroliuoti tuomet startinis mokestis yra perkeliamas naujai numatytai renginio datai, apie kurią organizatorius turi informuoti visus dalyvius el.paštu.
- 22.9. Kai dalyvių komandos narių netenkina nauja renginio data, organizatorius jiems kompensuoja suteikdamas 3 „Auto Moto Parko“ kuponus, kurių kiekvieno vertė po 40 eur.
23. Vėliavų reikšmės
- 23.1. Žalia vėliava – Startas.
- 23.2. Geltona vėliava – Kliūtis už posūkio, būk atsargus.
- 23.3. Geltona ir žalia vėliava mojuojamos kartu – vairuotojų važiavimo pabaiga
- 23.4. Raudona vėliava – važiavimas stabdomas. Lenktyniavimas nevyksta, visi dalyviai privalo ramiai judėti iki teisėjo kuris stovės trasoje. Lenkimai negalimi.
- 23.5. Šachmatinė vėliava – finišas.
24. Nugalėtojų automobilio padovanojimas Auto Moto Parkui.
- 24.1. „Silver“ ir „Gold“ klasių laimėtojų komandos privalo parduoti automobilį Auto Moto Parko asociacijai surašant pirkimo/pardavimo sutartį. Taip pat laimėtojų komandos turi pasirūpinti automobilio pagabenimu į Auto Moto Parką Trakų rajone, Onušio sen., Ponykščių k.8.
- 24.2. Jeigu komanda atsisako pati gabenti automobilį tai turi sumokėti 100 EUR Auto Moto Parkui už gabenimo išlaidas.
- 24.3. Automobilis yra paliekamas toks koks kirta finišo liniją. Tai reiškia, kad po finišo automobiliui negalimos jokios komplektacijos modifikacijos. (papildomos lempos LED bar'ai ir GoPro ar kitokios kameros lieka nugalėtojų komandai). Iš automobilio leidžiama išsiimti sportinę sėdynę ir sportinius diržus jeigu tokie buvo sudėti. Jeigu sportinė sėdynė ir sportiniai diržai išimami vietoje jų turi sudėti standartines sėdynes ir diržus.
25. Dalyvavimas neįskaitoje
- 25.1. Komandos turi galimybę dalyvauti renginyje neįskaitoje. Tai reiškia, kad komanda pilnai dalyvauja visame renginyje, tik ji nekovoja dėl pagrindinio prizo ir nominacijų apdovanojimų, bei nekvalifikuojami metiniame čempionate.
- 25.2. Komandoms važiuojančioms neįskaitoje nėra jokių apribojimų automobiliams, tai reiškia kad jie gali būti ir žymiai brangesni nei 200 eur.
- 25.3. Komandos važiuojančios neįskaitoje nekovoja dėl pagrindinio prizo, o tai reiškia kad jeigu ir finišuotų pirmi jiems nereikėtų palikti automobilio.
- 25.4. Komandoms startuojančioms neįskaitoje startinis mokestis toks pat kaip ir startuojantiems įskaitoje.

Kontaktai:

„Auto Moto Parkas“ asociacija

Varžybų vyriausias teisėjas – Vidmantas Perminas +370 612 22492

„Auto Moto Parkas“ asociacijos vadovas – Lukas Perminas, [Lukas@AutoMotoParkas.lt](mailto:Lukas@AutoMotoParkas.lt)

„AMP Crew“ komanda – [Lukas@AutoMotoParkas.lt](mailto:Lukas@AutoMotoParkas.lt)

[www.F-Race200.lt](http://www.F-Race200.lt)

Visos renginio teisės priklauso „Auto Moto Parkas“ Asociacijai.

\*\*\*Jau geriau būsiu lenktynininku bent vieną dieną nei žiūrovu visą gyvenimą!\*\*\*

